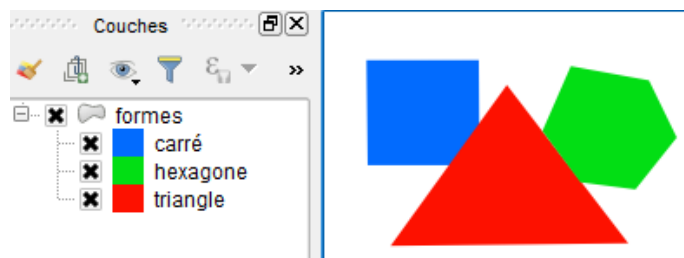


QGIS (2.x - 3.x) - Fiche 11b - Pivoter une entité de couche vectorielle

Faire pivoter l'ensemble d'une couche contenant de nombreuses entités n'est pas possible. En revanche, le pivotement d'une entité peut être réalisé.

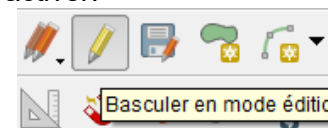
La **couche vectorielle** contient 3 objets (3 **entités**).

Par exemple, je veux qu'un côté du carré soit superposé au côté du triangle.

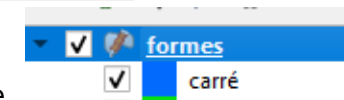


La même démarche est aussi réalisable avec une couche ne contenant qu'une seule entité.

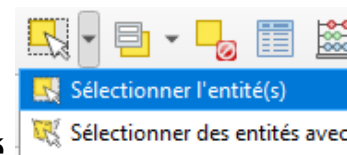
1. **Cliquer** sur la couche pour l'activer.



2. **Basculer en mode édition**



Un crayon apparaît devant le nom de la couche



3. **Sélectionner l'entité** puis **cliquer** sur le carré. Il change de couleur et des nœuds rouges apparaissent.



4. Onglet **Editer** puis **Pivoter l'entité**.

5. **Cliquer** sur le carré. Déplacer doucement la souris pour le faire tourner.

Une petite fenêtre de contrôle s'ouvre. Elle peut permettre d'entrer une valeur d'angle de rotation.

Cliquer de nouveau pour libérer l'entité.

