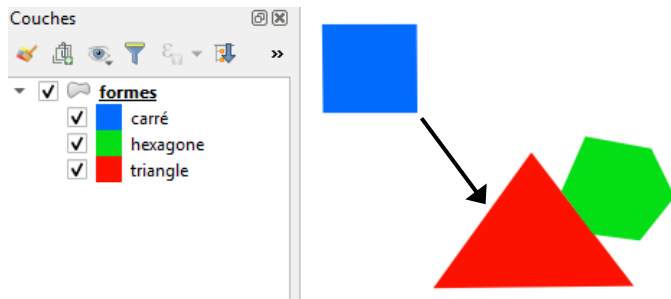


## QGIS (2.x - 3.x) - Fiche 11a - Déplacer une entité de couche vectorielle

Déplacer l'ensemble d'une couche contenant de nombreuses entités n'est pas possible. En revanche, le déplacement d'une entité peut être réalisé.

La **couche vectorielle** contient 3 objets (3 **entités**).

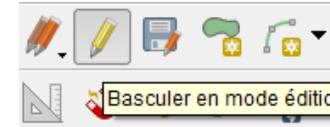
Je peux déplacer une de ces formes. Par exemple, je veux rapprocher le carré du triangle.



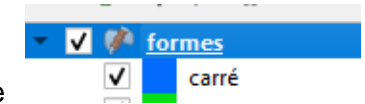
La cinquième étape de la démarche dépend de la version du logiciel.

La même démarche est aussi réalisable avec une couche ne contenant qu'une seule entité.

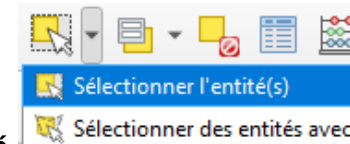
1. **Cliquer** sur la couche pour l'activer.



2. **Basculer en mode édition**



Un crayon apparaît devant le nom de la couche



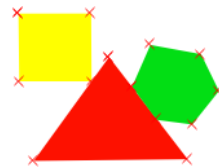
3. **Sélectionner l'entité** puis **cliquer** sur le carré. Il change de couleur et des nœuds rouges apparaissent.



4. Onglet **Éditer** puis **Déplacer l'entité**.

### Version 2.x

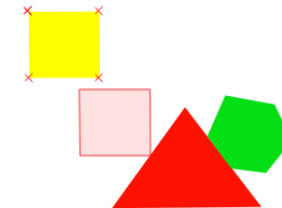
5. **Placer le curseur** sur le carré. **Enfoncer** le bouton gauche, puis déplacer le carré en maintenant le bouton enfoncé.



**Relâcher** le bouton pour libérer l'entité.

### Version 3.x

5. **Cliquer** sur le carré. Le déplacer.



**Cliquer** de nouveau pour le libérer.