

UTILISATION DE GOOGLE EARTH version 6.1

Menu général : en haut à gauche de l'écran

Ouvrir : permet de charger un fichier de données (kmz, kml) ou un fichier GPS (gpx).


Enregistrer : enregistre le dossier au format kmz ou au format kml.

Plein écran (ou ) : passe en mode plein écran ; retour à l'écran normal par la même opération.

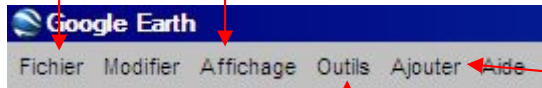
Grille : affiche ou enlève le tracé des méridiens et parallèles.

Planisphère : affiche le planisphère permettant de repérer l'endroit où l'on se trouve.

Taille de la vue/Sortie impression : permet d'adapter la surface d'impression.


Images historiques (ou ) : permet d'afficher des images satellitaires ou photographies aériennes de différentes époques.

Surface de l'eau : à décocher pour faciliter l'étude des fonds marins.



Repère , **Trajet** , **Polygone** , **Modèle 3D, Visite** , **Photo, Superposition d'image** .

Options / Vue 3D : permet de régler le facteur d'exagération du relief (0,5 à 3) ainsi que la zone de détail et la qualité du relief (ne pas changer ces 2 réglages).

Règle / Ligne ou Trajet (ou ) : permet de réaliser une mesure (décocher navigation à la souris et mesurer la distance entre deux points cliqués).

Réaliser un profil d'élévation

-Centrer la vue sur la zone étudiée. Se rapprocher suffisamment.

-Afficher la fenêtre règle : Menu **Outils/règle** puis sélectionner l'onglet **Trajet** et la longueur en **Mètres**.

-Construire le segment délimitant le profil en cliquant avec le bouton gauche de la souris une fois au début du trajet, et une fois à la fin.

-Cliquer sur **Enregistrer** dans la fenêtre « Règle »

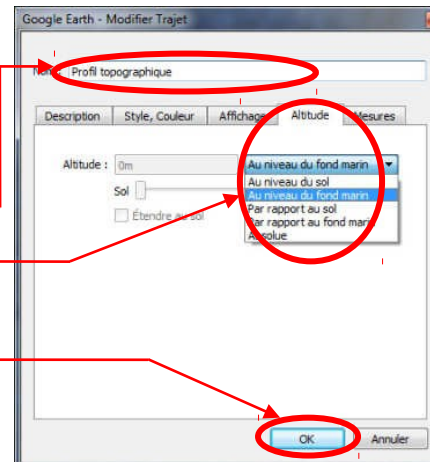
-Dans la fenêtre « Nouveau Trajet » qui apparaît, donner un nom explicite au trajet.

-Aller dans l'onglet **Altitude** et choisir **Au niveau du sol** si la coupe est réalisée au niveau des continents ; si la coupe passe par les fonds océaniques, choisir **Au niveau du fond marin**.

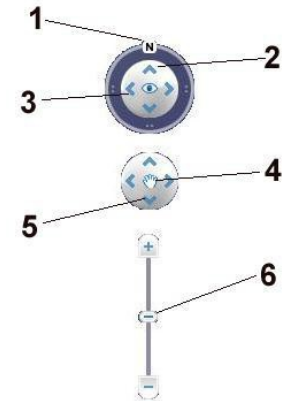
-Cliquer sur **OK** dans la fenêtre pour valider votre trajet.

-Cliquer avec le bouton droit sur le trajet présent sur la carte puis choisir **Afficher le profil d'élévation**.




-Le profil s'affiche alors en bas de l'écran. Il est possible de faire correspondre un point du profil avec la vue sur la carte en déplaçant la souris sur le profil. L'altitude apparaît alors, ainsi que la pente (en %).









Menu de commandes



Rétablir la vue normale en cliquant sur le bouton **N**.

Utiliser le joystick  et le diriger vers la flèche  pour **incliner** l'image et obtenir une vue latérale. Rétablir la vue verticale en dirigeant le joystick la flèche .


Déplacer le joystick  vers la gauche ou vers la droite pour modifier l'observation (dans ce cas, l'observateur est un point fixe).

Utiliser le joystick  et le diriger vers la flèche  pour avancer. Reculer en dirigeant le joystick la flèche . En le déplaçant vers les flèches latérales  et , le champ d'observation se trouve décalé.

Il est possible de **gérer** inclinaison et rotation en maintenant enfoncée la molette de la souris et en bougeant la souris.

Cliquer sur les flèches pour déplacer la vue dans la **direction** que vous souhaitez.

Utiliser le curseur de **zoom** pour effectuer un zoom avant (signe plus) ou arrière (signe moins). Cliquer sur les icônes aux extrémités du curseur pour effectuer un zoom avant ou arrière maximal.

N.B. : La géolocalisation du pointeur  apparaît en bas de la fenêtre d'affichage (**latitude, longitude, élévation positive ou négative**).