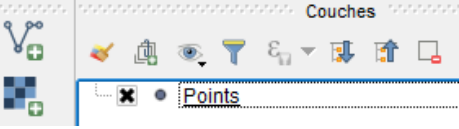
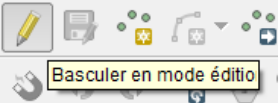
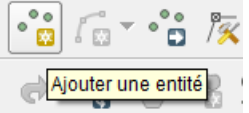
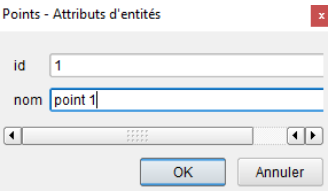
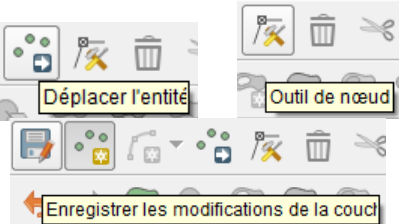
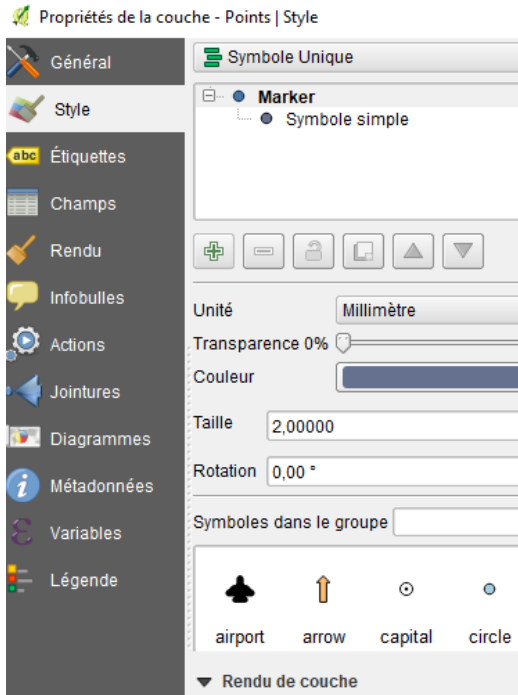


QGIS (2.18 - Las Palmas) - Fiche 07a - Créer une couche vectorielle et lui attribuer un style - Créer des points

Créer un fichier vectoriel (shapefile ou shp)	Créer les entités de ce fichier	Soigner le style ...												
<p>Menu Couche / Créer une couche / Nouvelle couche shapefile ... Choisir Point.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Type</p> <p><input checked="" type="radio"/> Point <input type="radio"/> Ligne <input type="radio"/> Polygone</p> </div> <p>Eventuellement, si les points doivent porter un nom, créer un nouveau champ nommé « nom » (ou autre), puis cliquer sur Ajouter à la liste des champs.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Nouveau champ</p> <p>Nom: <input type="text" value="nom"/></p> <p>Type: <input type="text" value="Donnée texte"/></p> <p>Longueur: <input type="text" value="80"/> Précision: <input type="text"/></p> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Ajouter à la liste des champs"/></p> </div> <p>Ce nouveau champ doit apparaître dans la fenêtre du bas. Puis OK.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Liste des champs</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Longueur</th> <th>Précisio</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>id</td> <td>Integer</td> <td>10</td> <td></td> </tr> <tr> <td>nom</td> <td>String</td> <td>80</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Supprimer le champ"/></p> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="Aide"/></p> </div> <p>Le logiciel propose d'enregistrer la nouvelle couche sous la forme d'un fichier shp. Choisir le répertoire de destination, attribuer un nom au fichier puis Enregistrer.</p> <p>A ce stade, les points n'existent que sous la forme d'un titre et d'un affichage par défaut.</p>	Nom	Type	Longueur	Précisio	id	Integer	10		nom	String	80		<div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;">  </div> <p>Cliquer sur la couche (la ligne doit apparaître en bleu), puis sur Basculer en mode édition.</p> <div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;">  </div> <p>Choisir Ajouter une entité. (ici, une entité = 1 point)</p> <div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;">  </div> <p>Au survol de la fenêtre principale, le curseur prend la forme d'une croix dans un cercle. Cliquer sur la carte à l'endroit choisi pour créer le point. Une petite fenêtre s'ouvre. La renseigner par un numéro d'ordre (1 à ...) pour id et par le nom du point. OK. Le point s'affiche sur la carte.</p> <div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;">  </div> <p>Ajouter autant d'entités que de points désirés. Des corrections sont possibles (déplacer ou supprimer les points). Pour terminer, cliquer sur Enregistrer puis désactiver le mode édition.</p> <div style="text-align: center;">  </div>	<p>Un double clic sur la couche ou un clic droit puis Propriétés permettent d'ouvrir l'onglet du Style. Activer Marker permet de modifier la couleur, la taille, la transparence du point, de lui attribuer un symbole particulier, etc..</p> <div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;">  </div> <p>Activer Symbole simple permet d'affiner le Style du point en lui ajoutant une bordure ou en lui attribuant une forme particulière.</p>
Nom	Type	Longueur	Précisio											
id	Integer	10												
nom	String	80												