

QGIS (2.18 - Las Palmas) - Fiche 02c - Appeler une couche matricielle à bandes multiples (et modifier éventuellement son style)

Une **couche matricielle** (ou **raster**) est un assemblage dans lequel chaque pixel porte une information (extensions les plus fréquentes : *tiff*, *geotiff*, *asc*, *grd*, ...).
Exemple de couche à bandes multiples : une photo satellitaire.

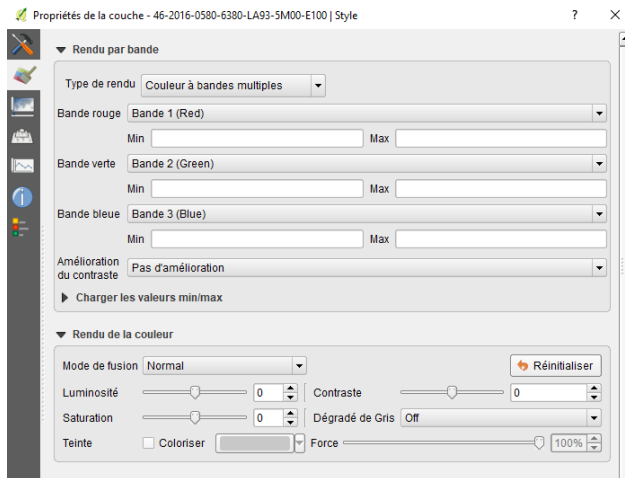
Ouvrir une couche matricielle

Un clic sur l'icône appropriée ouvre directement une fenêtre d'exploration (« Ouvrez des données raster gérées par GDAL ») permettant de sélectionner le fichier désiré.

Sélectionner le fichier, puis l'ouvrir :



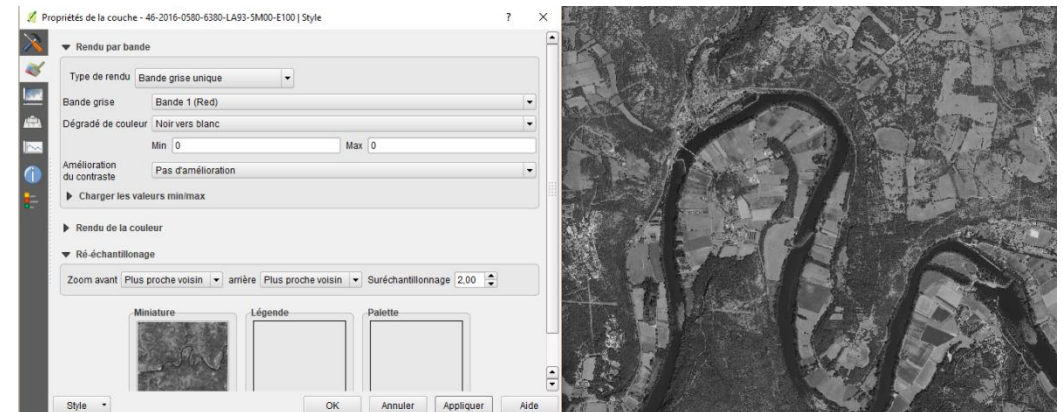
Le fichier s'ouvre par défaut en couleur (« Couleur à bandes multiples ») et ne nécessite pas a priori de traitement (style) particulier.



Modifier éventuellement le style de la couche

Dans la fenêtre des « Propriétés » ouverte, le 1e onglet en partant du haut, permet d'accéder au nom de la couche et au système de coordonnées de référence (SCR) et de les modifier.

Pour modifier éventuellement le rendu de la couche, dans le 2e onglet, choisir une autre option de rendu, puis la bande à laquelle appliquer ce rendu. Dans le cas d'une image satellitaire, il est possible de comparer les rendus des 3 bandes, notamment pour repérer certains détails. Pour cela, choisir « Bande grise unique » puis la bande à afficher (rouge, vert ou bleu).



Le 3e onglet permet de gérer la transparence de la couche, le 5e (« Histogramme raster ») peut permettre de se faire une idée de la fréquence et des extrêmes des valeurs étudiées. Le dernier en bas permet d'ajouter un curseur de transparence.