

outils utilisés



Sélectionner un objet

Sélectionner un point de contrôle d'un trait

Tracer à main levée

Tracer point par point

Remplir un espace fermé (outil pot de peinture)

Choisir une couleur présente dans la zone de travail

**Pour rectifier un contour :**  
sélectionner le contour,  
choisir l'outil  
cliquer sur un point et déplacer le point ainsi sélectionné

**Pour dessiner avec l'outil :** garder le Mode : par défaut

Tracer un contour point par point, sans bouger la souris pendant les cliques, donne des segments de droites.

Cliquer pendant le mouvement de la main donne une courbe.

Pour terminer un trait non fermé, faire un double clique.

Pour reprendre un contour inachevé, sélectionner le trait et l'outil puis reprendre les cliques au niveau du petit carré de fin de trait (b).

Pour fermer un contour, placer le dernier clique sur le petit carré de début de trait (a).

**Pour colorier un objet unique, le sélectionner et utiliser la palette des couleurs**

4 Colorier les surfaces

**Pour colorier un dessin composé de plusieurs traits, remplir les espaces fermés par des objets colorés (outil pot de peinture)**

Grouper les objets pour une mise en page plus aisée

Utiliser la palette des couleurs pour modifier les couleurs après sélection des objets

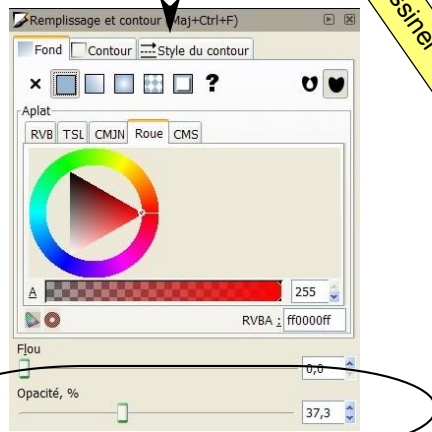
NB : Pour finir le schéma, ne pas oublier le titre et les légendes.

1 Sélectionner l'image et diminuer l'opacité si besoin  
barre de raccourcis menu :

2 Dessiner les contours

3 Sélectionner et déplacer l'image en dehors du dessin, lui redonner l'opacité d'origine si elle doit être gardée

régle l'opacité de l'objet ou de l'image sélectionnée



Palette des couleurs