

## UTILISATION DU LOGICIEL PHOTOFILTRE

### LOGICIEL DEDIÉ A LA CAMÉRA

***A compléter, éventuellement, avec les indications correspondant à la caméra numérique utilisée ou supprimer la ligne***

### Menu de PHOTOFILTRE



Numériser une image | 
 Annuler la dernière action | 
 Ajouter une légende | 
 Taille du zoom de l'image | 
 Modifier la taille de l'image à l'écran

### Modifier l'image



Modifier la luminosité de l'image | 
 Modifier le contraste de l'image | 
 Modifier la saturation des couleurs | 
 Passer à une image en noir et blanc | 
 Renforcer la netteté de l'image | 
 Opérer une rotation de l'image

- **Modifier** la largeur ou la hauteur en conservant les proportions: Menu «image/ Taille de l'image»
- **Redimensionner** le fond sans redimensionner l'image : Menu image «image/ Taille de la zone de travail»
- **Recadrer** l'image : après avoir sélectionné une zone, **cliquer** sur «Recadrer».

### Présenter le résultat de son observation par un traitement de l'image



Choix de couleur de trait et de remplissage



Outil sélection



Outil pipette



Outil ligne



Outil remplissage



Outil pinceau



Formes prédéfinies

#### Annoter

- **Légender ou titrer** une image : **cliquer** sur «T», **entrer** votre texte, **modifier** éventuellement la taille des caractères, le type, l'enrichissement (gras, italique,...) et la couleur puis **valider**.
- **Insérer un trait de rappel**: **cliquer** sur l'outil «ligne», **modifier** ses paramètres et **tracer** sur l'image.

#### Mettre en évidence

- **Sélectionner** une zone de l'image (rectangulaire ou non) : cette zone peut être copiée et collée
- **Insérer une forme géométrique** : **cliquer** sur la «forme prédéfinies», clic droit dans la forme et **modifier** les paramètres
- **Remplir** une zone de couleur uniforme, fermée : Pot de peinture
- **Tracer à main levée** avec un Crayon ou pinceau pour (épaisseur réglable)
- Zoom