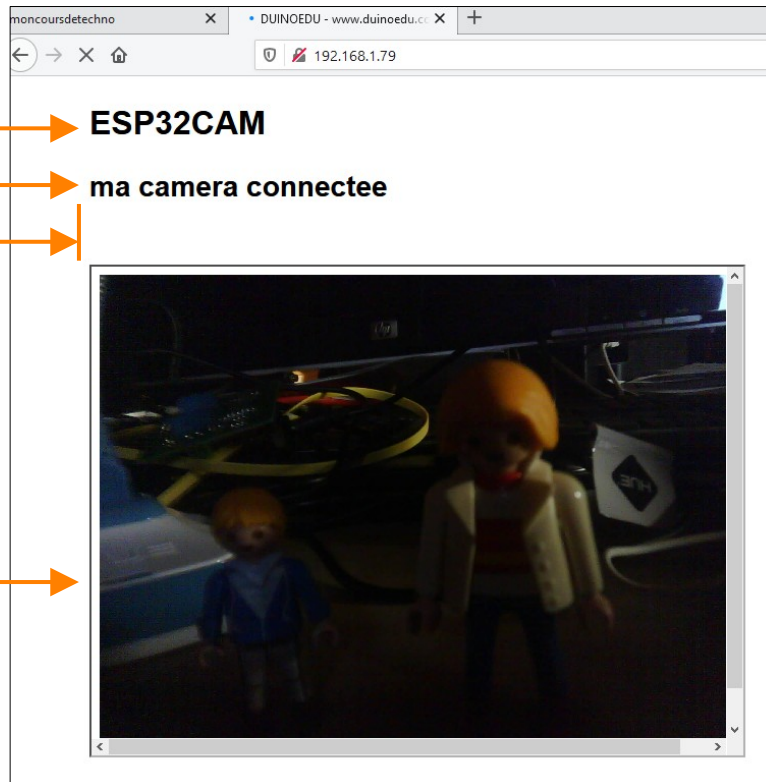


ARDUINO AUGMENTE/ARDUBLOCK ESP. ESP32CAM-SERVEUR WEB



Il s'agit d'intégrer le flux vidéo de la ESP32CAM dans une page WEB stockée dans la mémoire de celle-ci.

Exemple :



Les blocs pour développer une page HTML sont disponibles dans la librairie Editeur de page web



Boucle

- Camera ESP32 : Stream
- Titre dans la page web ESP32CAM
- Injecter code Html `<h3>ma camera connectee</h3>`
- Sauter des lignes Nombre 1
- Uxl `http://192.168.1.79:81/stream`
- Afficher Iframe Largeur 640 Hauteur 480



Voir le tuto de prise en main de l'ESP32CAM