





**Objectif de l'activité : prototyper la solution retenue en collaboration.**

## 1 Choisir la machine pour prototyper ma solution

- Voici en photo ci-dessous, toutes les machines qui peuvent vous permettre de prototyper votre solution.

1.1-En vous aidant des documents techniques affichés sur chaque machine, renseigner le tableau ci-dessous :

Nom de la machine	Photo de la machine	Coût moyen en euros du prototypage par cm <sup>3</sup>	Précision de la machine	Rapidité de préparation et de la réalisation du prototypage (lent, moyen ou rapide)
<u>Ultimaker 3</u>				moyen
HP Designjet				moyen
Découpe laser LS 100				rapide
Charly robot				lent

1.2-En déduire la machine retenue :

## 2 Prototyper et assembler les pièces

- ✓ En vous aidant des guidances mises à votre disposition sur le serveur atelier, réaliser les pièces validées par le professeur.



### **IMPORTANT**

**Le professeur ne sera capable de valider les pièces à prototyper que, grâce, au fichier d'assemblage SolidWorks avec toutes les pièces utiles à la validation. Dans le cas contraire, le risque de prototyper une pièce mauvaise serait dommageable pour le budget de fonctionnement des ateliers.....**

- ✓ Assembler les pièces du module désensablement et le monter sur le robot mis à votre disposition.
- ✓ Le faire valider par votre professeur et prendre en photo votre production.

2.1- Lister les problèmes rencontrés :