

1. Décoder une image

Une image Noire et Blanc de 10 lignes de 16 pixels est codée en bitmap.

Voici la représentation hexadécimale de cette image.

0000 0F00 1088 0388 0CBE 1088 1188 0E80 0000 7FFE

Dessinez l'image (0 : pixel blanc ; 1 : pixel noir).
