

# VÉRIFIER LA BONNE COMMUNICATION ENTRE 2 MACHINES > PING



L'idée est de savoir si le smartphone communique bien avec une machine du réseau local ou d'un site hébergé sur un serveur distant.



<https://itunes.apple.com/fr/app/fing-scanner-r%C3%A9seau/id430921107?mt=8>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.overlook.android.fing&hl=fr>



1  
Activer le WI-FI  
Se connecter en WI-FI à la Box d'un réseau permettant l'accès à internet

Utiliser l'un de nos outils

2  
sur l'icône « Ping »



Ping

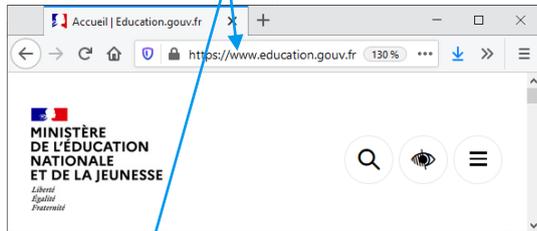


Trouver des ports ouverts



Traceroute

3a  
Saisir l'URL d'un site internet, puis appuyer sur « Traceroute »



www.education.gouv.fr

Ping

16:25

< Retour

Début

Ping

Hôte cible  
www.education.gouv.fr

Moyen  
28 ms

Minimum  
23 ms

Maximum  
68 ms

Perte de paquet  
3.3 %

Norme. Dev.  
11 ms



3b  
Saisir l'adresse IP d'une machine du réseau puis appuyer sur « Ping »



182.168.42.250

Ping

11:54

< Retour

Début

Ping

Hôte cible  
192.168.42.250

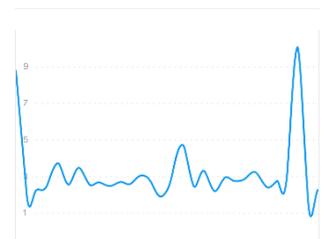
Moyen  
3,9 ms

Minimum  
2,6 ms

Maximum  
10 ms

Perte de paquet  
0.0 %

Norme. Dev.  
1,6 ms



4  
Le ping est effectué : des paquets sont envoyés et reçus pour vérifier la bonne communication avec le serveur distant ou la machine du réseau local