	<h2>Comment récupérer les informations des poubelles connectées ?</h2>		CYCLE 4
			Technologie
			SÉQUENCE
			23
Compétences	<input checked="" type="checkbox"/> Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir, créer, réaliser <input checked="" type="checkbox"/> S'approprier des outils et des méthodes <input checked="" type="checkbox"/> Pratiquer des langages	<input checked="" type="checkbox"/> Mobiliser des outils numériques <input checked="" type="checkbox"/> Adopter un comportement éthique et responsable <input type="checkbox"/> Se situer dans l'espace et dans le temps	
CT 4.2	Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.		
CT 5.5	Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant.		
CS 5.5	Composants d'un réseau, architecture d'un réseau local, moyens de connexion d'un moyen informatique.		
CS 5.6	Composants d'un réseau, architecture d'un réseau local, moyens de connexion d'un moyen informatique.		

Comment structurer les communications ?



Travail à faire

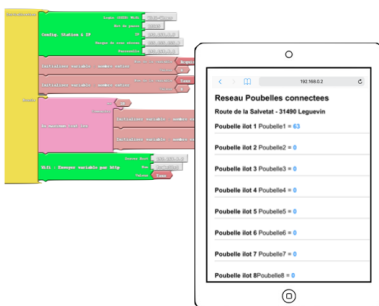
- A l'aide de l'outil de la fiche de travail et de la vidéo, structurer l'architecture du réseau (version utilisée en classe)
- Indiquer les adresses IP et les caractéristiques de chaque appareil connecté au réseau

Critères de réussite

- J'ai proposé une architecture de réseau cohérente
- L'adresse IP des appareils connectés est cohérente

Comment communiquer et visualiser les données ?

Mettre tout en œuvre pour que le système fonctionne réellement.



Travail à faire

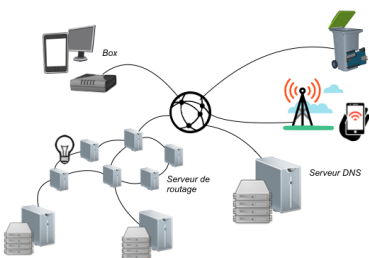
- Lire et analyser le programme du serveur
- Adapter le programme de votre poubelle afin qu'elle communique les informations au serveur
- Visualiser sur un appareil nomade le bon fonctionnement

Critères de réussite

- Je sais indiquer l'utilité de chaque variable (dans le programme du serveur et de la poubelle)
- J'ai correctement programmé l'adresse IP de la poubelle
- Le programme de la poubelle communique et est fonctionnel

Comment rendre le serveur de données disponible directement depuis une URL ?

Et sur internet ... comment cela fonctionnerait-il ?



Travail à faire

- Télécharger le programme du serveur
- Ajouter au programme du serveur les paramètres DNS permettant de se connecter directement depuis une URL
- Visualiser sur un appareil nomade le bon fonctionnement

Critères de réussite

- J'ai compris la relation entre l'adresse IP et le serveur DNS
- J'ai compris le rôle d'un serveur DNS