



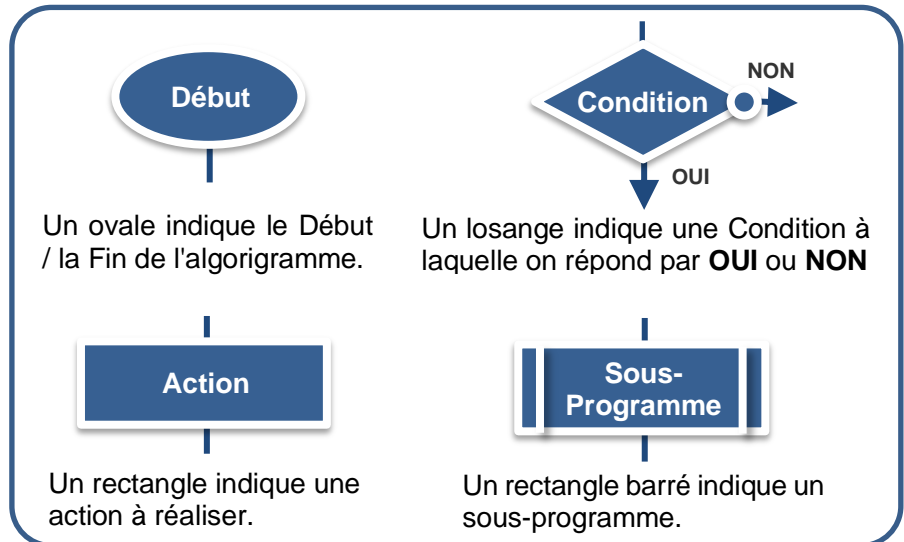
## REGLES & CONVENTIONS D'ECRITURE D'UN ALGORITHME

Un **algorithme** est une suite d'instructions permettant de résoudre un problème ou d'obtenir un résultat.

Un **algorithme** est un algorithme de programmation traduisant l'enchaînement des opérations sous forme graphique.

Le **pseudo-code** permet de décrire un algorithme de manière structurée sous forme de texte à partir d'un vocabulaire simple.

### Algorithme → Code graphique



### Pseudo-code → Mots clés

DEBUT	FIN	RETOUR AU DEBUT	SI	ALORS	SINON
ET	OU	POUR	TANT_QUE	REPETER	JUSQU'A

## EXEMPLE : ECLAIRAGE AUTOMATIQUE



Un éclairage automatique fonctionne de la manière suivante :  
Lorsqu'il fait nuit et qu'une personne se présente alors l'éclairage s'allume pendant 3 minutes, sinon il reste éteint.

### Pseudo-code

**Début**  
**SI** nuit **ET** présence  
    **ALORS** Allumer lampe  
    Attendre 3 min  
    Eteindre lampe  
    **SINON** Eteindre lampe  
**FIN SI**  
**Retour au début**

### Algorithme

