

ENTRAINEMENT « LA SERRE VENTILEE »

ALGORITHME - COMPLETER



OBJECTIFS DE L'ENTRAINEMENT

- Lire et interpréter un algorithme simple.
- Compléter un programme comprenant une boucle, une instruction conditionnelle et une variable.
- Piloter un système connecté localement et utilisant un capteur analogique et un actionneur.

PROBLEME A RESOUDRE

« Tu dois réguler une serre en température afin que les plantes ne souffrent pas de la chaleur. »

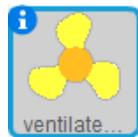
DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT ATTENDU

Un capteur mesure en permanence la température à l'intérieur de la serre. Lorsque celle-ci est supérieure à 23°C, un ventilateur se met en route pour créer une circulation d'air et ainsi limiter la hausse de température.

Le logiciel mBlock est utilisé pour gérer la ventilation, mais il permet également au pépiniériste de visualiser sur son écran la température arrondie en degré C° et le fonctionnement du ventilateur en rotation.

ALGORITHME DU LUTIN « VENTILATEUR » A PROGRAMMER

Remarque : Evénements et actions ne sont pas obligatoirement dans l'ordre dans les tableaux.



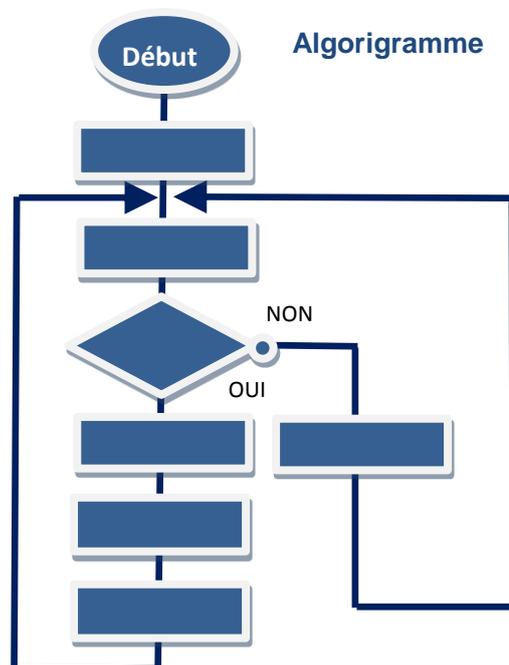
Lutin « Ventilateur »

Capteur de température

Actionneur - Ventilateur

Evénements
$V_{temperature} > 23\text{ C}^\circ ?$

Actions
Allumer ventilateur
Eteindre ventilateur
Attendre 0,1 seconde
Tourner de 15°
$V_{temperature} = \text{valeur arrondie du capteur } \Theta^\circ$
$V_{temperature} = 0$



Pseudo-code

DEBUT
DEBUT
SI
ALORS

SINON

FIN SI	
RETOUR AU DEBUT	
FIN	