

ENTRAINEMENT « ABRIBUS - LUMIERE » ALGORITHME - CREER



OBJECTIFS DE L'ENTRAINEMENT

- Lire et interpréter un algorithme simple.
- Compléter un programme comprenant une boucle, une instruction conditionnelle et une variable.
- Piloter un système connecté localement et utilisant un capteur analogique et un actionneur.

PROBLEME A RESOUDRE

Le panda de mBlock attend le bus sous un abribus. Il a besoin qu'un éclairage s'allume lorsqu'il fait nuit afin de permettre au chauffeur du bus de l'apercevoir et de s'arrêter pour le laisser monter.

DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT ATTENDU

Le panda de mBlock attend le bus sous un abribus. Un capteur de luminosité mesure la lumière ambiante en permanence. Lorsqu'il fait nuit (luminosité < 400), la lumière de l'abribus constituée d'une DEL s'allume et dans mBlock l'abribus s'allume par un changement de costume.

ALGORITHME DU LUTIN « ABRIBUS » A PROGRAMMER



Costume Abribus-off



Costume Abribus-on



Capteur de luminosité



Actionneur - DEL

Événements
Variable <i>Vlumiere</i> < 400 ?

Remarque :

Événements et actions ne sont pas obligatoirement dans l'ordre dans les tableaux.

Actions
Afficher Abribus-on
Afficher Abribus-off
<i>Vlumiere</i> = capteur de luminosité
Allumer DEL
Eteindre DEL