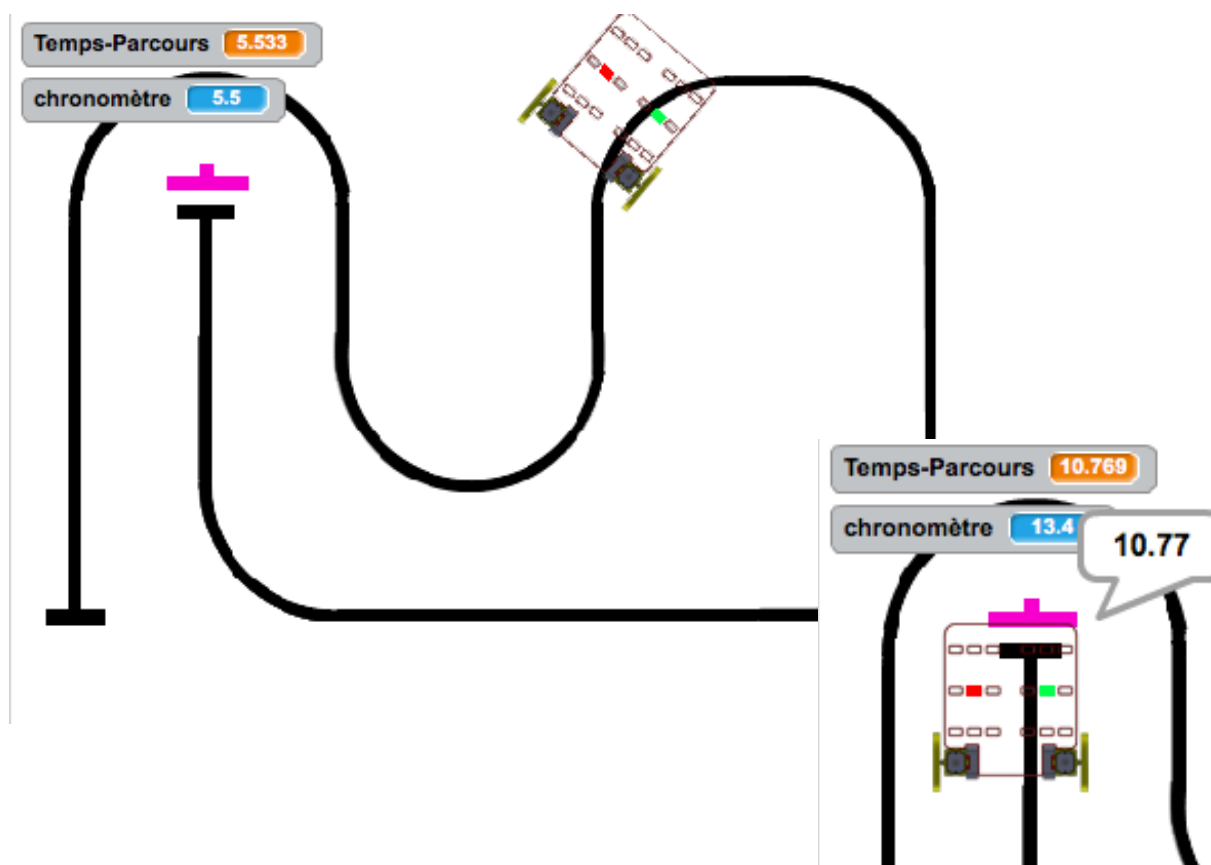




## COMMENT VALIDER LA POSITION IDÉALE DES CAPTEURS DE LIGNE ?

Correction simulation



Données Ajouter blocs

Créer une variable

☒ Temps-Parcours

mettre Temps-Parcours à 0

quand cliqué

basculer sur costume Costume-X2-Y2

s'orienter à 0

aller à x: -209 y: -102

mettre Temps-Parcours à 0

répéter indéfiniment

si touche espace pressée? alors

réinitialiser le chronomètre

répéter jusqu'à Butée touché?

mettre Temps-Parcours à chronomètre

si couleur verte touche ? alors

tourner de 5 degrés

sinon

si couleur rouge touche ? alors

tourner de 5 degrés

sinon

avancer de 10

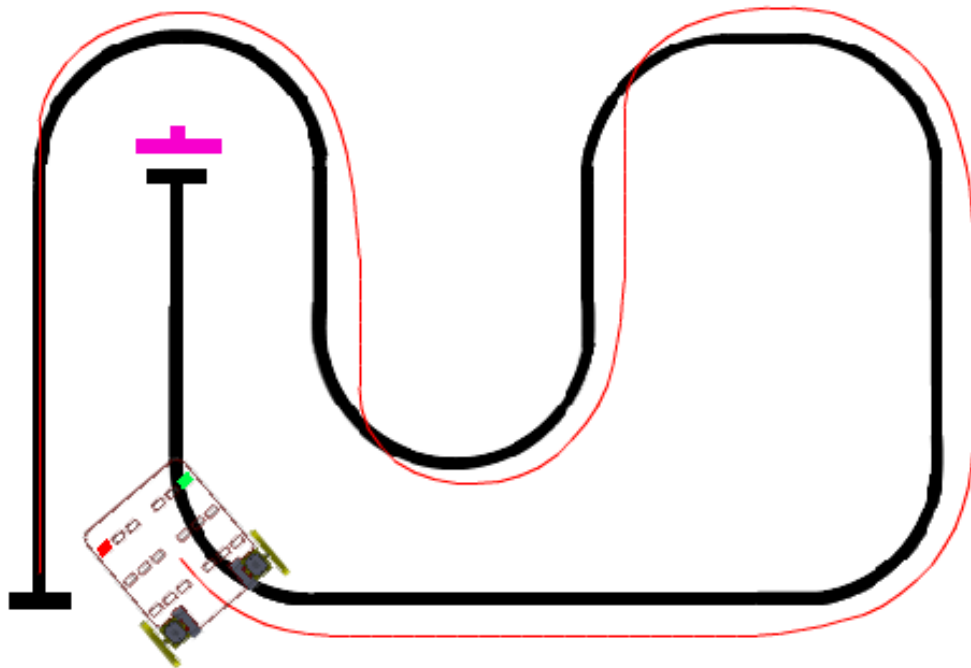
avancer de 0

dire Temps-Parcours pendant 4 secondes



## COMMENT VALIDER LA POSITION IDÉALE DES CAPTEURS DE LIGNE ?

Correction simulation



Mouvement	Evènements
Apparence	Contrôle
Sons	Capteurs
<b>Stylo</b>	Opérateurs
Données	Ajouter blocs

- effacer tout
- estampiller
- stylo en position d'écriture
- relever le stylo
- choisir la couleur pour le stylo

```
quand cliqué
  basculer sur costume costume-X3-Y3
  s'orienter à 0
  aller à x: -209 y: -102
  effacer tout
  choisir la couleur rouge pour le stylo
  répéter indéfiniment
    si touche espace pressée? alors
      stylo en position d'écriture
      réinitialiser le chronomètre
      répéter jusqu'à Butee touché?
        si couleur verte touche noire? alors
          tourner de 5 degrés
        sinon
          si couleur rouge touche noire? alors
            tourner de 5 degrés
          sinon
            avancer de 10
      avancer de 0
```