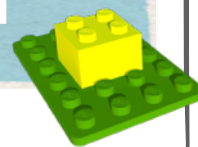


SIMULER UN FONCTIONNEMENT

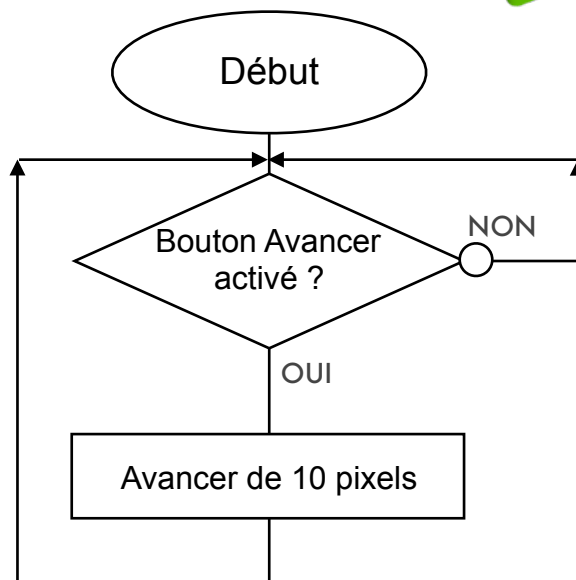


Exo1



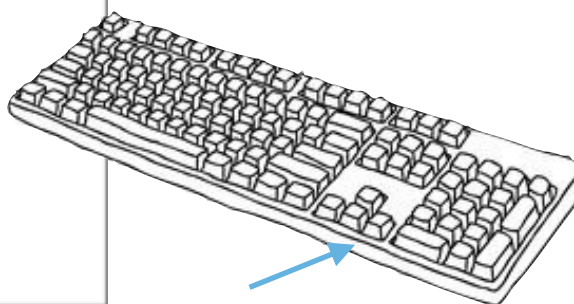
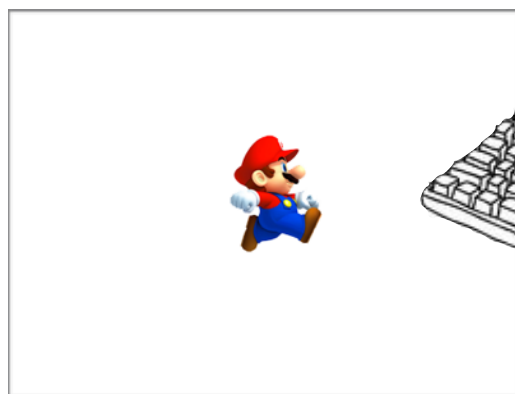
Réalise la description par algorithme permettant à Mario d'avancer dès que le joueur appui sur le bouton de la manette de jeu.

EVÈNEMENTS	ACTIONS
Bouton Avancer activé ?	Avancer de 10 pixels



?

Réaliser le programme permettant le fonctionnement demandé



ajouter 10 à x

Mouvement

Apparence
Sons
Stylo
Données

Evènements

Contrôle
Capteurs
Opérateurs
Ajouter blocs

répéter indéfiniment



si alors



touche flèche droite pressée?