

## POURQUOI ?

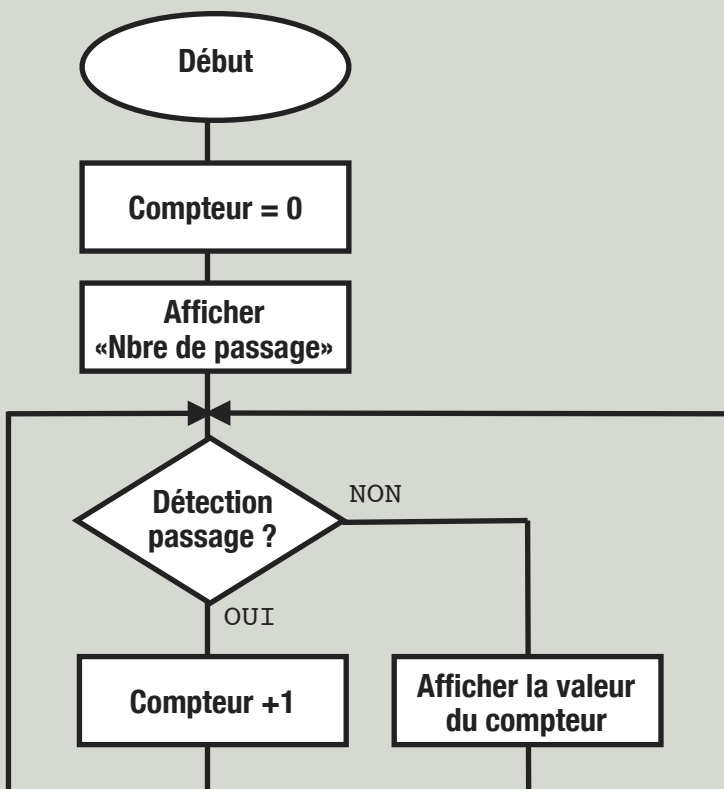
Pourquoi utiliser des variables ?

- Pour enregistrer des données ;
- Pour compter.



**Sur PICAXE :**  
**Possibilité d'avoir**  
**14 variables dans le**  
**même organigramme**

## EXEMPLE



Ici on désire compter le nombre de passage de personne et l'afficher.

La détection du passage se fera par exemple par une barrière infrarouge ou par système mécanique (tourniquet) avec un capteur fin de course, ... câblé sur l'entrée 4 de l'interface.

Le nombre de passage sera visible sur un afficheur câblé en sortie 7 de l'interface.

Le nombre de passage de personne sera enregistré dans une variable «Compteur».

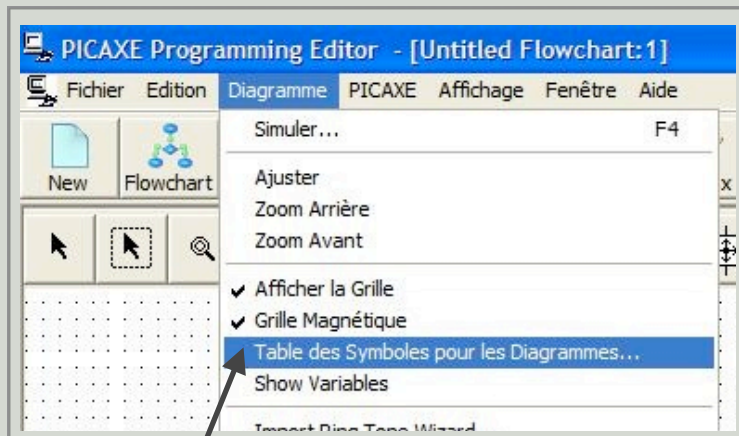
L'organigramme initialise la variable compteur à 0. Puis affiche sur la ligne 1 de l'afficheur le message «Nombre de passage :»

Si il y a une détection de passage de personne alors +1 dans la variable compteur. Et sinon affichage de la variable compteur sur la ligne 2.



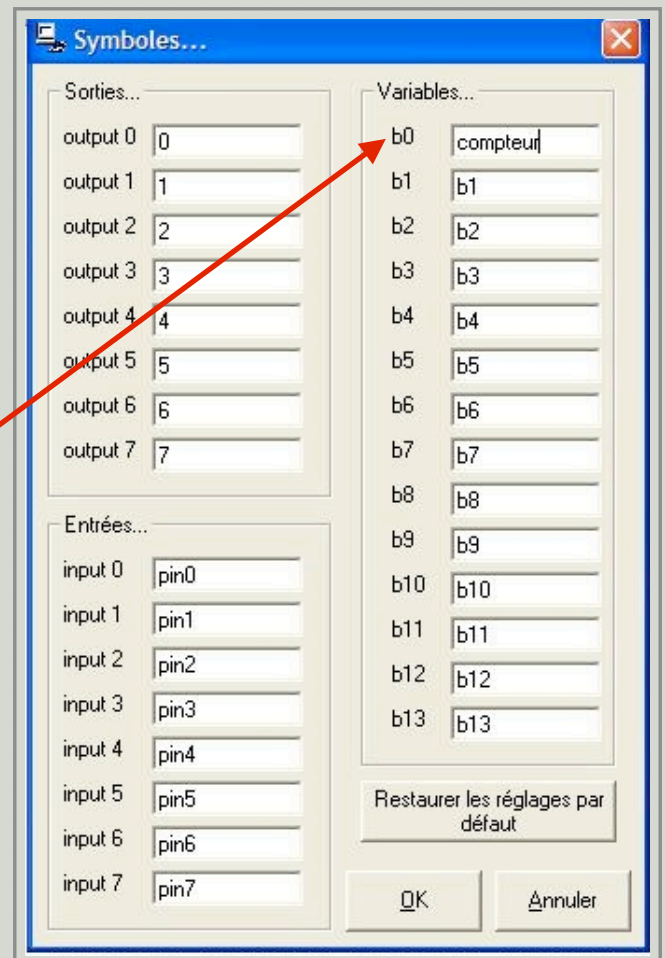
**Cet organigramme permet**  
**uniquement de comprendre le**  
**principe des variables**

# PARAMÉTRAGE DES VARIABLES

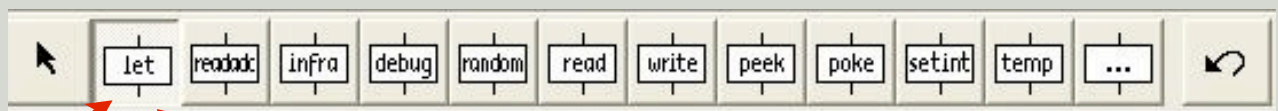
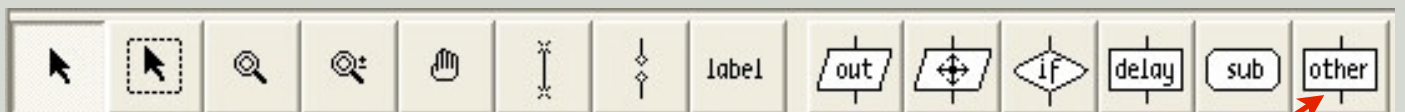


Il est possible d'utiliser les variables b0 à b13.

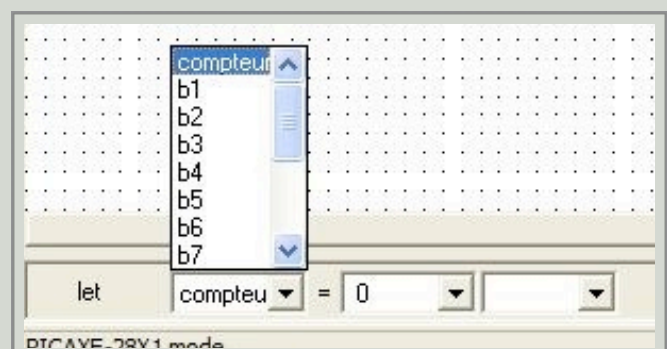
Ici on utilisera la variable b0 que l'on renomme «compteur»



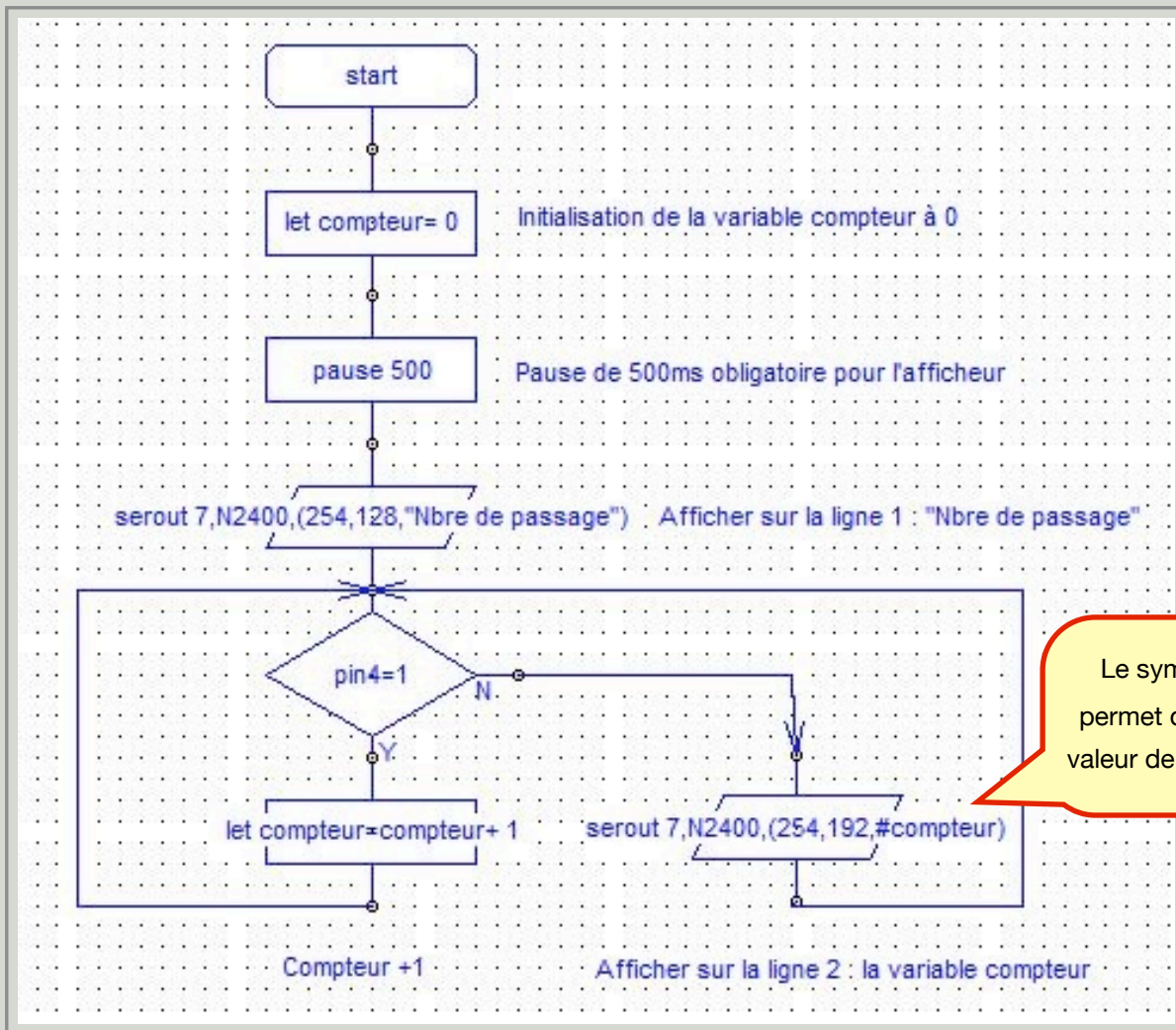
# LES PRINCIPALES COMMANDES



Variable



# ORGANIGRAMME SUR LE LOGICIEL



Le symbole # permet d'écrire la valeur de compteur

Lors de la simulation ne pas oubliez d'activer la sortie 7 en tant que afficheur LCD

The screenshot shows the PICAXE software simulation environment. The flowchart from the previous image is visible in the background. In the foreground, there are two windows: 'Simulation' and 'Serial LCD...'. The 'Simulation' window shows a vertical stack of LCD segments with the number '7' displayed on the top segment. The 'Serial LCD...' window shows the text 'Nbre de passage' on the first line and '7' on the second line, matching the program's output.