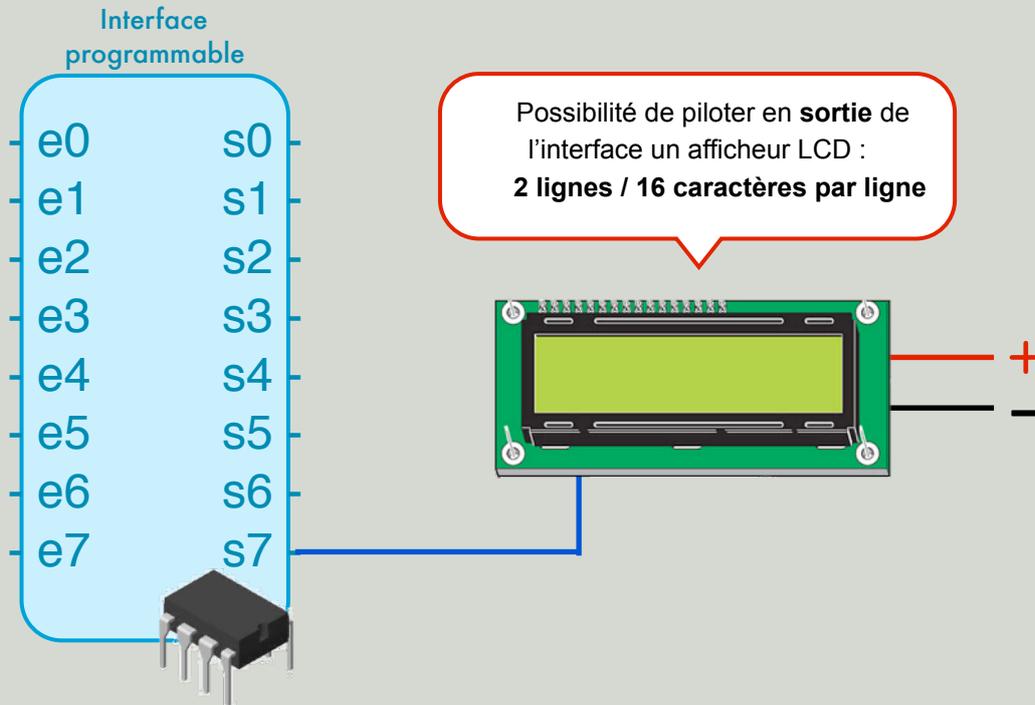


## UTILISER UN AFFICHEUR LCD

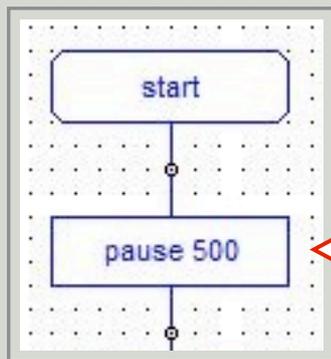


### COMMANDE PRINCIPALE

Choix de la sortie utilisée  
Ici sortie 7

Choix des options d'affichage  
Ici écrire sur la ligne 1

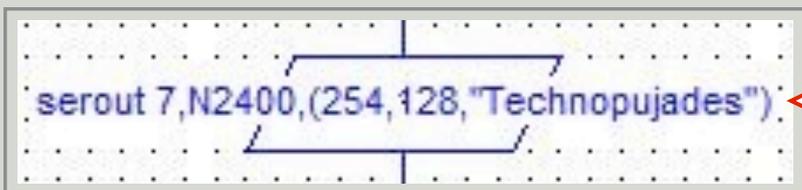
# OBLIGATOIRE AVANT D'UTILISER L'AFFICHEUR



1

Temporisation obligatoire pour l'initialisation de l'afficheur  
**Delay > Pause > 500**  
Ce qui correspond à une temporisation de 500ms (1/2s)

## ECRIRE SUR LA LIGNE 1



2

Permet ici d'écrire Technopujades sur la 1ere ligne avec l'afficheur en sortie 7.

```
serout 7,N2400,(254,128,«Technopujades»)
```

Afficheur en sortie 7.

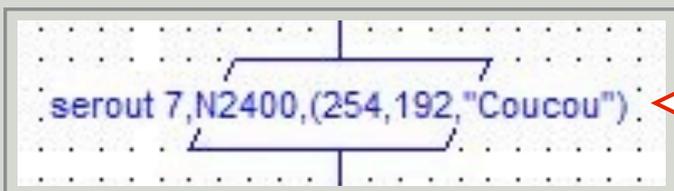
Ecrire sur la 1ère ligne

Texte entre guillemets



**Bien respecter les virgules et les guillemets.  
Ne pas mettre d'espace !  
C'est de la «vrai» programmation ...**

## ECRIRE SUR LA LIGNE 2

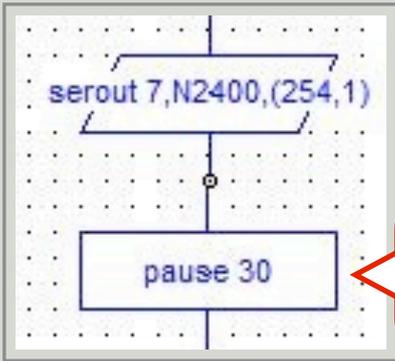


3

Permet ici d'écrire Coucou sur la 2eme ligne avec l'afficheur en sortie 7.

```
serout 7,N2400,(254,192,«Coucou»)
```

# EFFACER L'ECRAN



```
serout 7,N2400,(254,1)
```

Pose obligatoire pour l'initialisation de l'afficheur  
**Delay > Pause > 30**  
Ce qui correspond à une temporisation de 30ms

# SIMULATION DE L'AFFICHEUR

1

Bouton  
Option

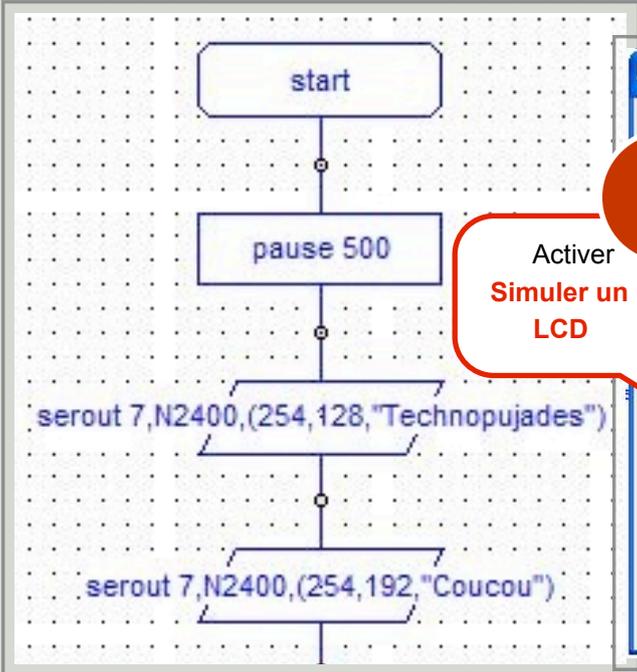


2

Onglet  
Simulation

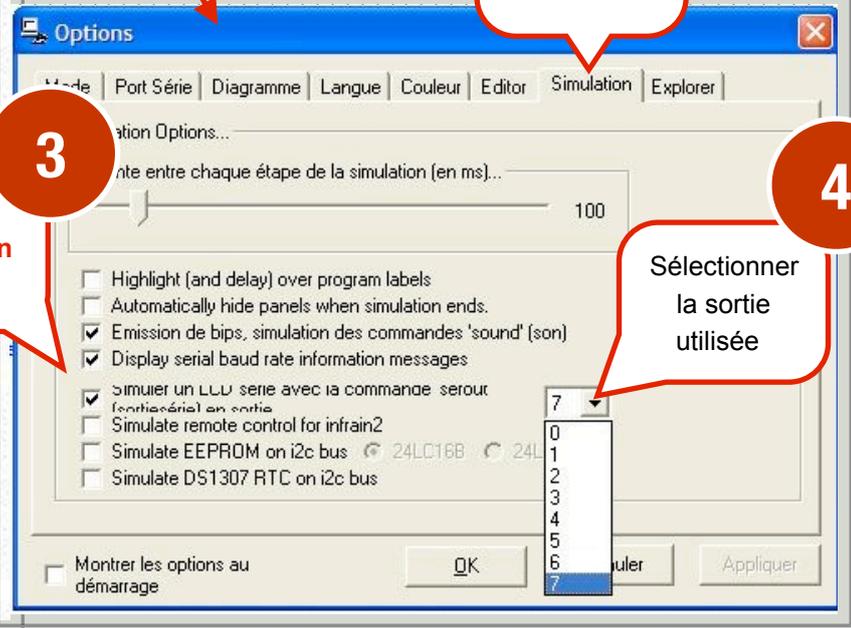
3

Activer  
Simuler un  
LCD



4

Sélectionner  
la sortie  
utilisée



5

Lancer la  
simulation de  
l'organigramme

