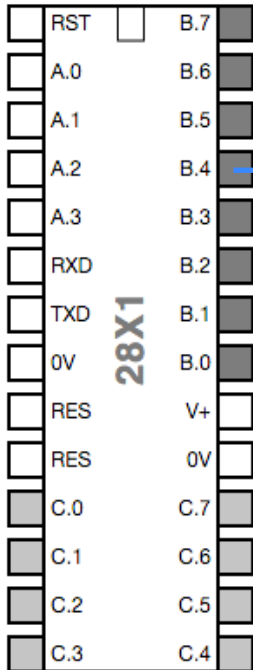
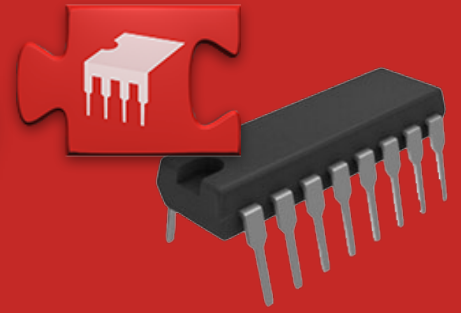


Utiliser un servomoteur

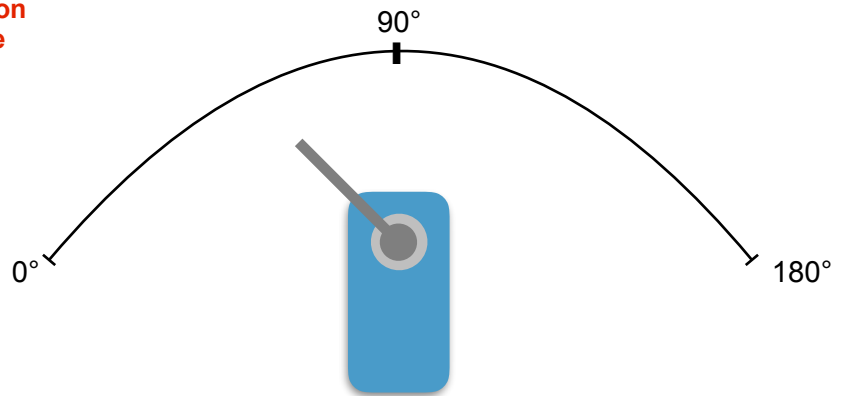
BLOCKLY



Alimentation puissante

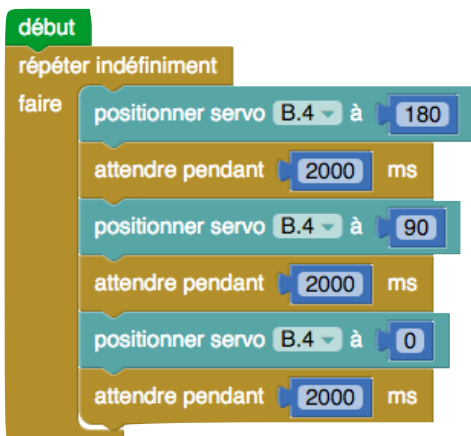


Servomoteur



Un servomoteur est un moteur que l'on pilote en degrés. Il suffit donc d'indiquer l'angle dans lequel il doit se positionner.

Exemples d'utilisations



Ce programme permet de répéter indéfiniment :

Positionner le servomoteur en sortie B4 à la position 180°
Puis 2 secondes plus tard
De le positionner à 90°
Puis 2 secondes plus tard
De le positionner à 0°
...