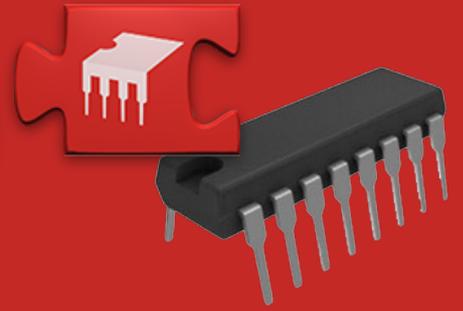


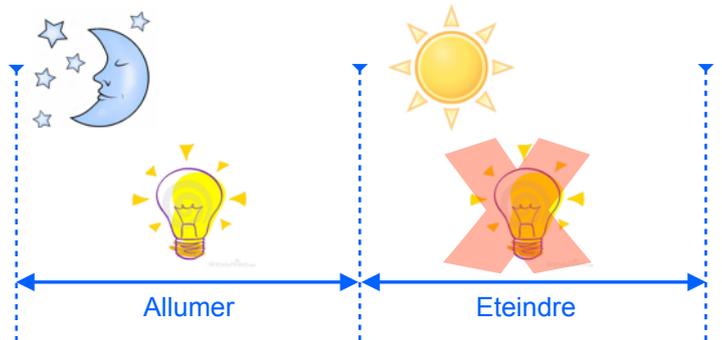
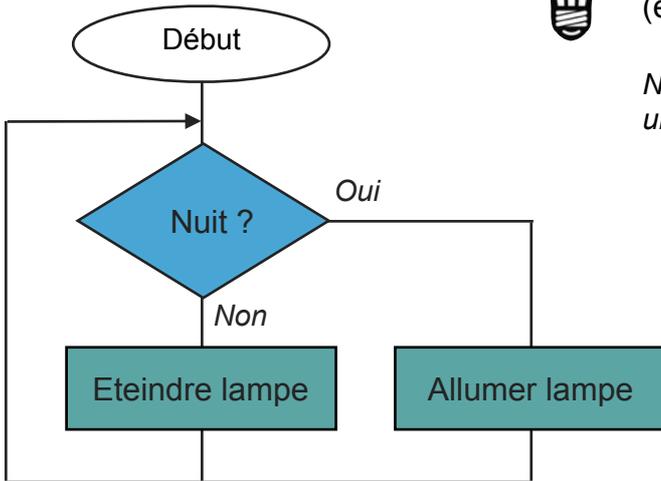
Exemple avec

BLOCKLY



Une lampe s'allume automatiquement lorsqu'il fait nuit. (elle s'éteint quand il fait jour).

Nous utilisons un capteur de luminosité qui communique un 1 lorsqu'il fait nuit et un 0 lorsqu'il fait jour.

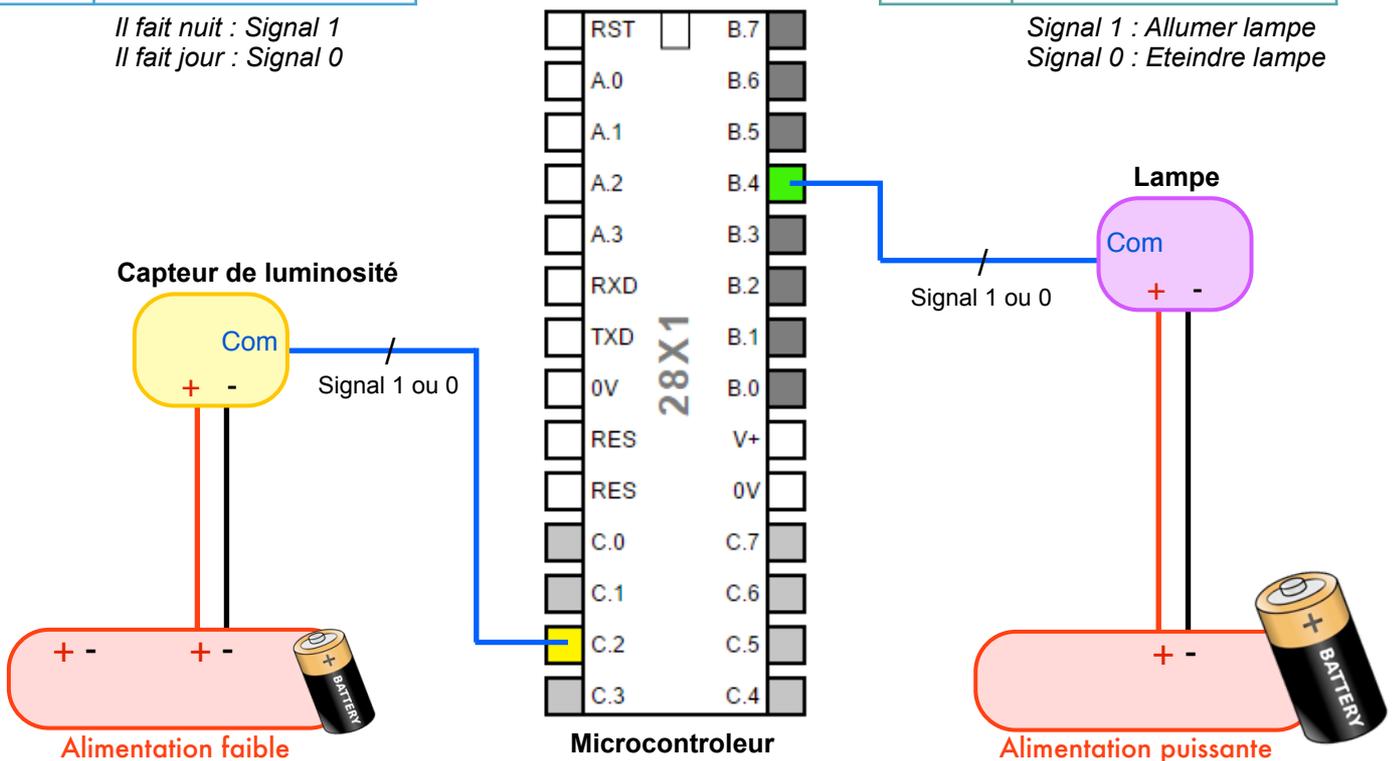


Entrées	Correspondance
E2	Capteur de luminosité

Il fait nuit : Signal 1
Il fait jour : Signal 0

Sorties	Correspondance
S4	Lampe

Signal 1 : Allumer lampe
Signal 0 : Eteindre lampe



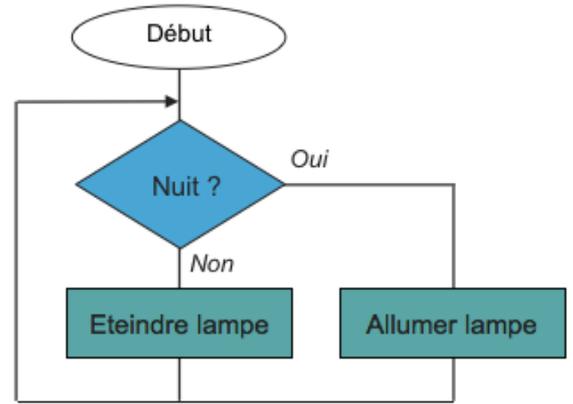


1

Paramétrer le logiciel

Paramètres ▾ PICAXE ▾

- Type PICAXE (28X1) ← Sélectionner le microcontrôleur 28X1
- Port (COM5 AXE027 PICAXE USB) ▸
- Table d'entrées / sorties
- Paramètre de l'éditeur de Code
- Paramètres Blockly
- Montrer le simulateur ← Permet d'afficher le simulateur
- Compilateur en ligne



2

Concevoir le programme

Si il fait NUIT ?

ALORS Allumer la lumière

SINON Éteindre la lumière

3

Simuler le programme

4

Transférer le programme

PICAXE ▾ Mode:

- Vérifier syntaxe
- Programmer** ←
- Effacer mémoire
- Debug



Lors du transfert du programme, le logiciel génère automatiquement le code en BASIC (langage informatique de ce microcontrôleur)

```

11 main:
12   do
13     ;Si il fait NUIT ?
14     if pinC.2 = 1 then
15       ;ALORS Allumer la lumière
16         high B.4
17     else
18       ;SINON Éteindre la lumière
19         low B.4
20     endif
21   loop
22   stop
23
  
```