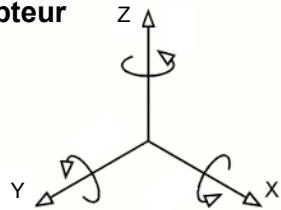
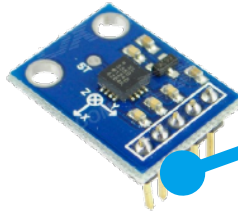




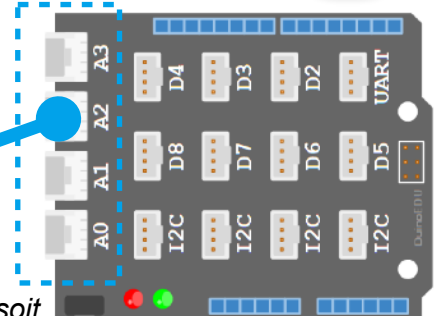
Exemple ici avec un accéléromètre sur l'entrée analogique A2 qui permet d'enregistrer dans une variable l'inclinaison du capteur



Accéléromètre



Entrées analogiques en 10 bits soit 1024 valeurs possibles de 0 à 1023



Interface programmable Arduino

```

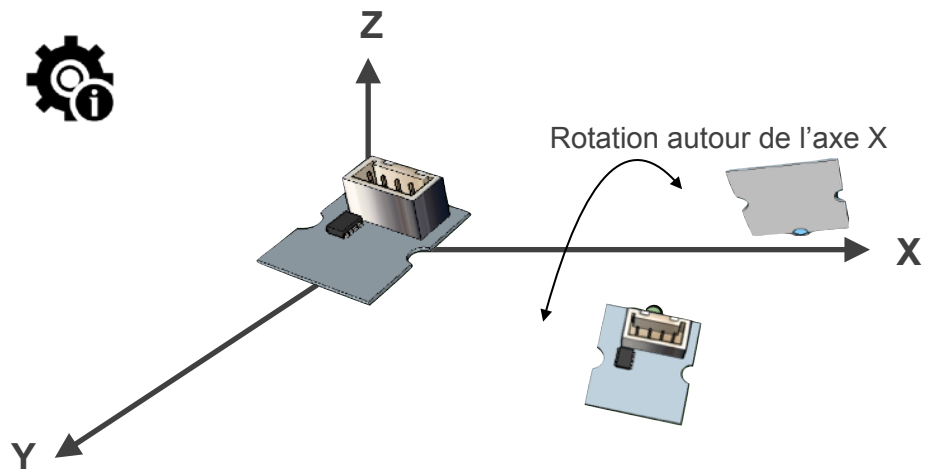
quand [drapeau] est cliqué
mettre Axe_X à 0
répéter indéfiniment
    mettre Axe_X à Lire la valeur du capteur accéléromètre- axe X sur la broche A2
    
```

Blocs & variables

Créer une variable

☒ Axe_X

mettre Axe_X à 0



Dans le menu déroulant, une liste non exhaustive est disponible afin d'identifier votre capteur.

Pour nommer un autre capteur, cliquez dans la zone de texte < Saisie libre > et taper le nom de votre capteur.

Lire la valeur du capteur <Saisie libre> sur la broche A0

- potentiomètre
- U.V.
- lumière
- accéléromètre- axe X
- accéléromètre- axe Y
- accéléromètre- axe Z
- electromyogramme
- conductivité de la peau
- fumée/gaz
- niveau sonore

Bloc « Lire la valeur du capteur ... »

Ce bloc retourne la valeur d'une entrée analogique de la broche A0 à A3.

Cette valeur est analogique (tension entre 0V et 5V numérisée en 10 bits), elle peut prendre une multitude de valeur entre 0 et 1023 (soit 1024 valeurs).