

# TRAVAILLER PAR PROJET

## PÉDAGOGIE ≠ DÉMARCHE

### PÉDAGOGIE DE PROJET PÉDAGOGIE ACTIVE



Collaborer



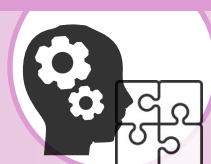
Produire



Prendre des initiatives



Organiser son travail



Valoriser des compétences de plusieurs disciplines



« Le projet n'est pas une fin en soi, c'est un détour pour confronter les élèves à des obstacles et provoquer des situations d'apprentissage » VYGOTSKI

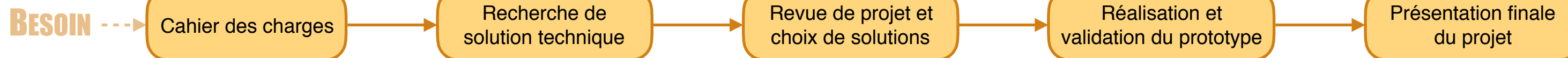


Attention ! Les objectifs d'apprentissage sont plus importants que la production

« L'intelligence, ça n'est pas ce que l'on sait mais ce que l'on fait quand on ne sait pas » Jean PIAGET

« Intelligence : Faculté à résoudre un problème »

## DÉMARCHE DE PROJET



### Brainstormer



### Formaliser



### Faire émerger des idées



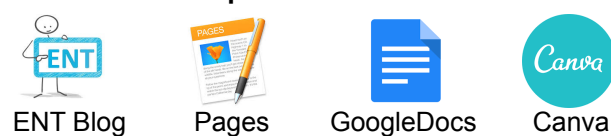
### Faire des croquis



### Chercher des idées



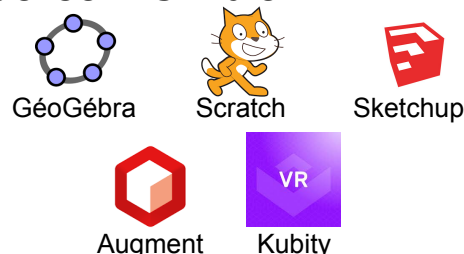
### Rendre compte de son travail



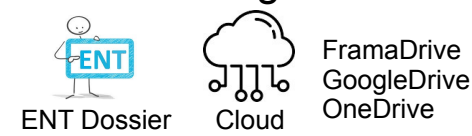
### Lister / Planifier les tâches



### Modéliser / Simuler



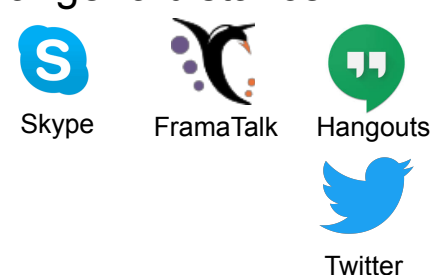
### Mutualiser en ligne



### Récupérer des fichiers

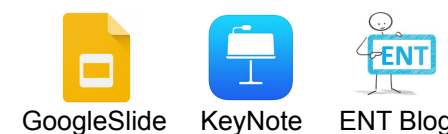


### Echanger à distance



### Présenter

#### Avec un contenu linéaire



#### Avec une animation



#### Avec un livre numérique

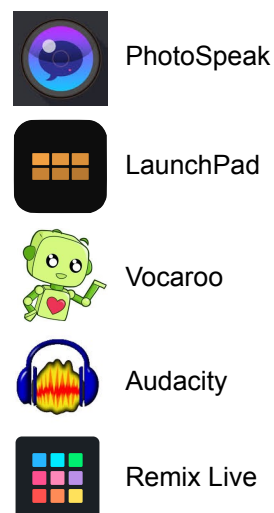


#### Plusieurs productions

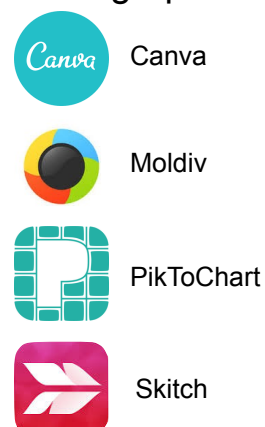


### Produire ...

#### de l'audio



#### une infographie



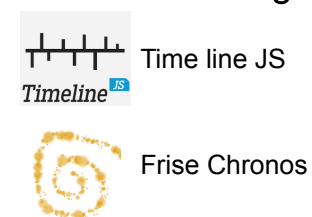
#### une vidéo



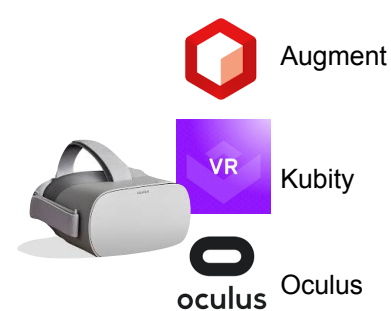
#### une carte



#### une frise chronologique



#### du virtuel



@FFnumTLSE

@Canet\_Flo  
@\_AnneDelannoy  
@a\_motycka

@2L2Tet  
@IANum\_Techno  
@edmustech  
@BousquetJc  
@jlkpodar  
@PascalPujades



Source des pictogrammes : <http://fr.freepik.com/>  
Réalisation : N. Tourreau / P. Pujades - Fev. 2019