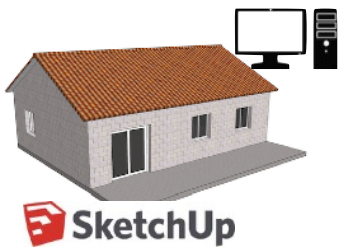


COMMENT IMPORTER UN FICHIER SKETCHUP EN RÉALITÉ AUGMENTÉE



L'idée est de visualiser en réalité augmentée une modélisation 3D réalisée sous Sketchup avec l'application Mirage-Make

1

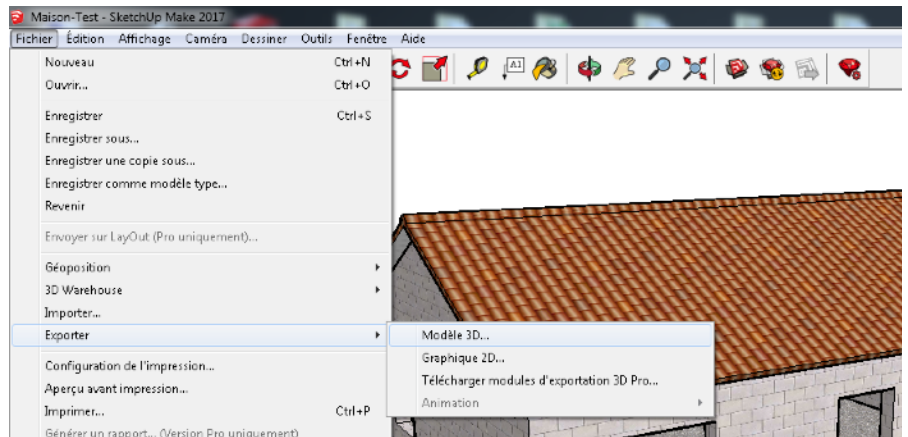
Ouvrir le fichier Sketchup et l'exporter en **Modèle 3D** format **.DAE**

Nom du fichier : **Maison-Test**
Type : **Fichier COLLADA (*.dae)**



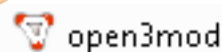
En plus du fichier, un dossier du même nom est créé automatiquement. Il contient les textures.

Maison-Test Dossier de fichiers
Maison-Test.dae Fichier DAE



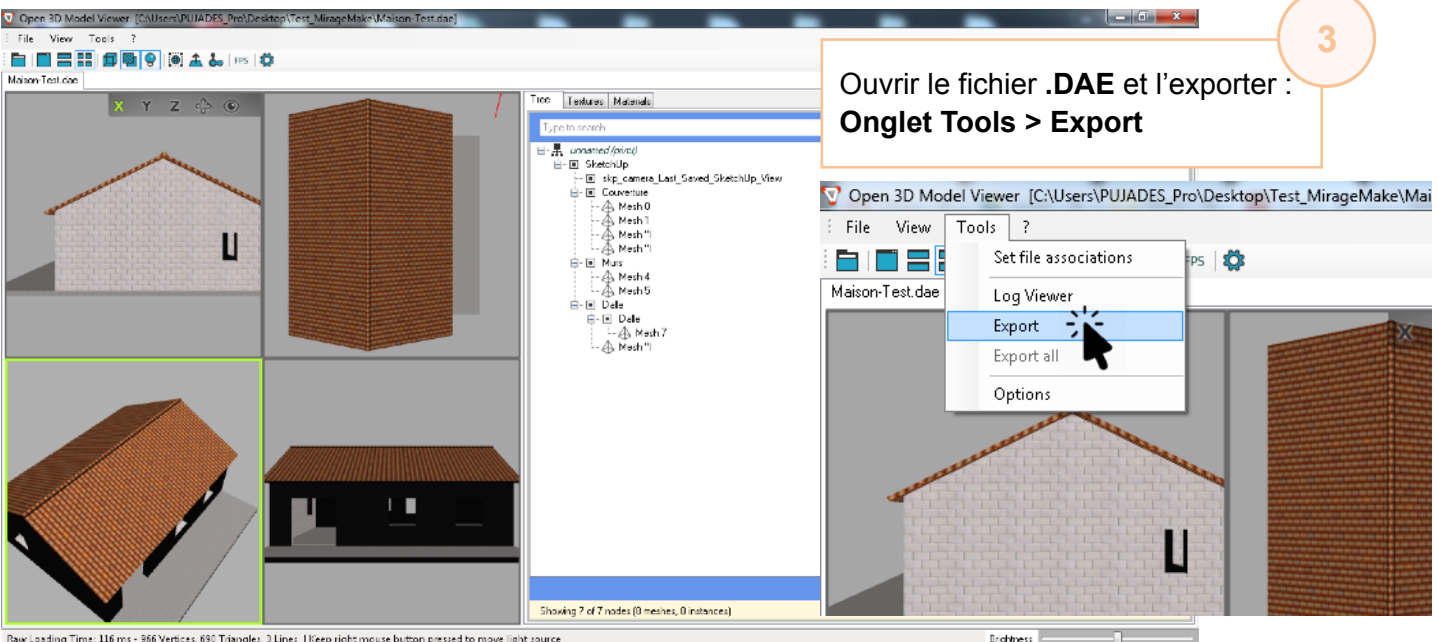
2

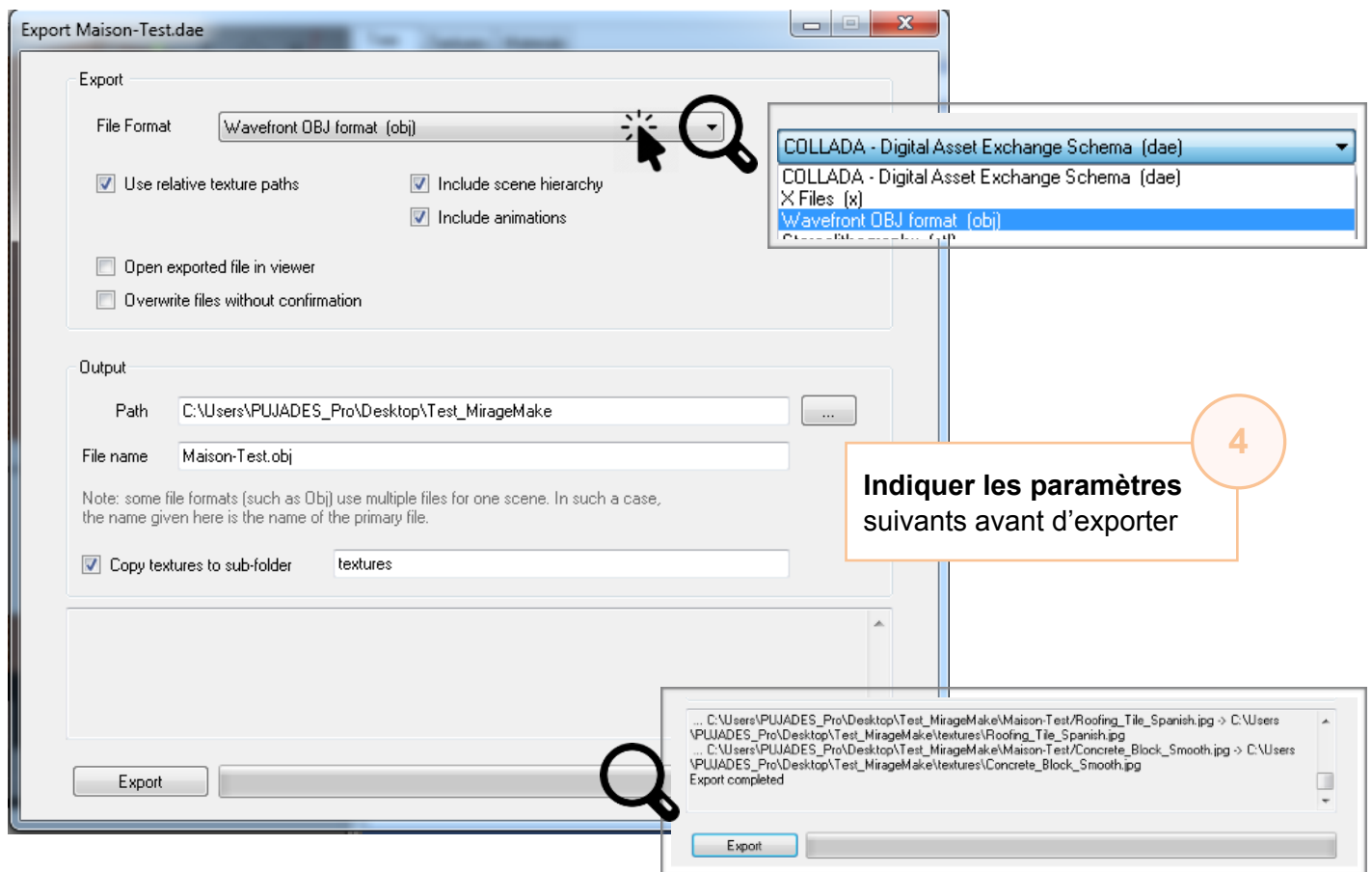
Lancer le logiciel **Open3mod** qui permet de transformer le fichier **.DAE** en un fichier **.OBJ**



<https://www.open3mod.com/>

Ouvrir le fichier **.DAE** et l'exporter : **Onglet Tools > Export**



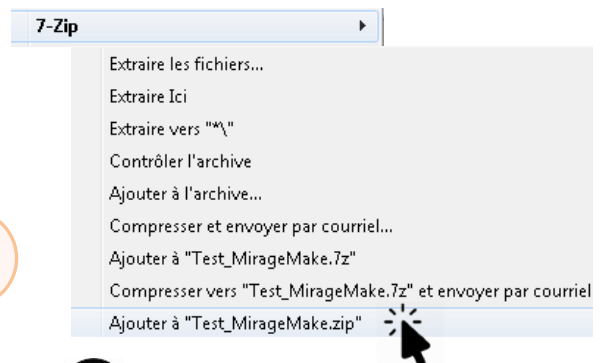


2 fichiers .OBJ et .MTL ainsi qu'un dossier TEXTURES sont générés



Générer un fichier .ZIP contenant les 2 fichiers en question ainsi que le dossier Textures.

5



Généralement avec 7-Zip, après sélection des fichiers, clic droit 7-Zip > Ajouter à ...



Réalité augmentée

Créez vos propres documents en réalité augmentée en y ajoutant des images, des sons, des vidéos, des QCM ou des objets en 3D



Votre modèle 3D

En ligne, sur le site de Mirage-Make, menu **Réalité augmentée** > **Votre modèle 3D**

6

AUGMENTER AVEC UN MODÈLE 3D

Etape 1 : Comment importer un modèle 3D ?

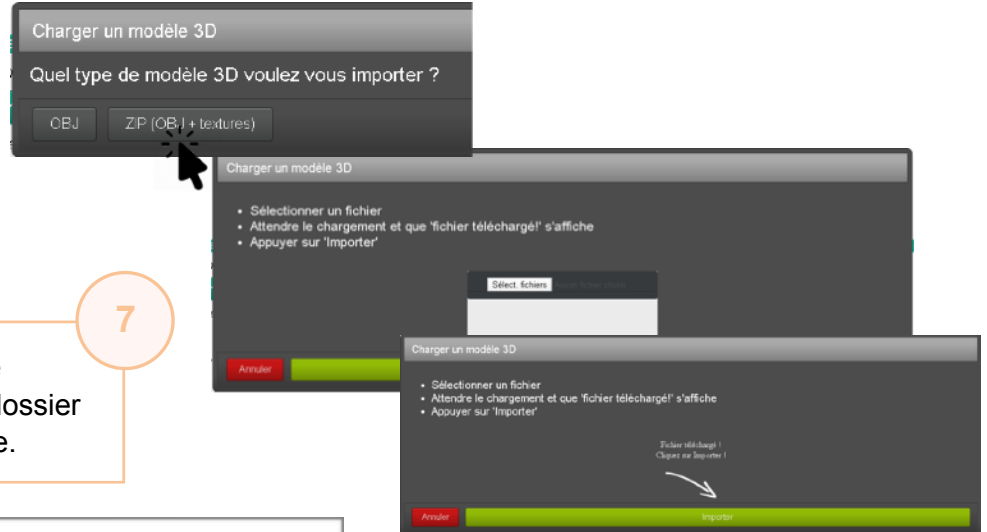
Consulter le mode d'emploi

Etape 2 : Charger un modèle 3D.

Charger

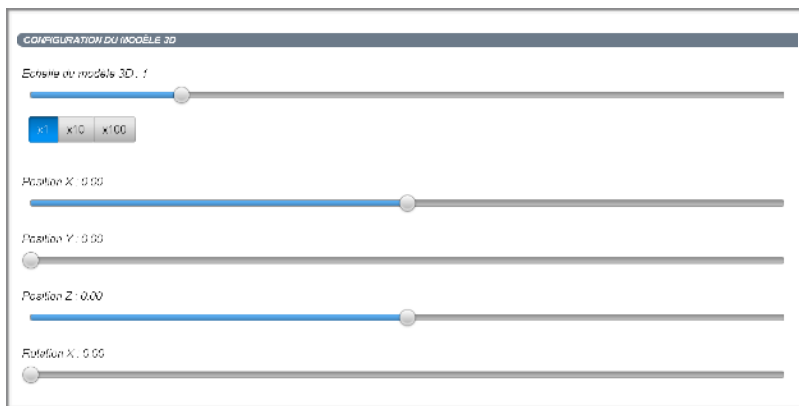
aucun modèle chargé

Charger un exemple de modèle 3D



7

Charger le fichier **.ZIP** contient le fichier **.OBJ**, le fichier **.MTL** et le dossier des textures précédemment créée.



8

Indiquer les paramètres d'affichages (notamment l'échelle du modèle 3D et son éventuelle rotation)

9

Une fois validé, un QR-code est généré et à flasher avec l'application **Mirage-make**

