

Quelle transition SCRATCH – PYTHON ?

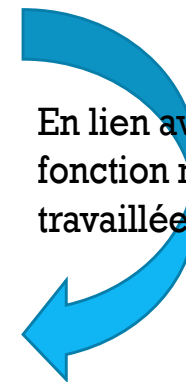
Ecriture d'un script en SCRATCH qui montre les limites de l'écriture des calculs avec ce langage (en lien avec un programme de calcul ou géométrie repérée, ...)



Bascule en Programme PYTHON à l'aide d'un **mémento**
Mettre en évidence avec les **élèves la lourdeur des entrées et sorties**



Réécriture du programme à l'aide d'une fonction
Utilisation de la console



En lien avec la notion de fonction mathématique travaillée au préalable