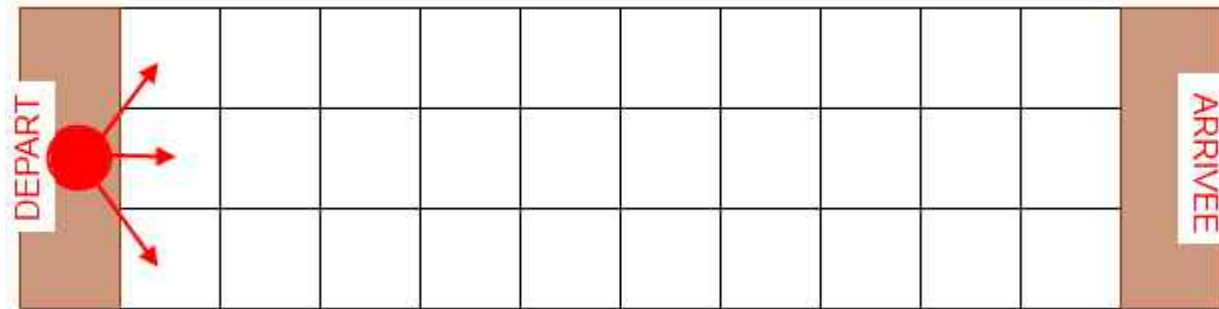


## Marche aléatoire

Un jeu est constitué d'un plateau comportant 10 cases de long et 3 cases de large, d'un pion et d'un dé. Le jeu consiste à déplacer le pion de la zone "départ" jusqu'à la zone "arrivée".

On lance le dé et on déplace le pion selon la règle suivante :

- Si le résultat du dé est 1 ou 2, le pion avance d'une case en diagonale vers le haut.
- Si le résultat du dé est 3 ou 4, le pion avance droit vers la zone "arrivée".
- Si le résultat du dé est 5 ou 6, le pion avance d'une case en diagonale vers le bas



Si le pion sort de la grille la partie est perdue. Si le pion arrive jusqu'à la zone "arrivée", la partie est gagnée.

Pourriez-vous estimer la probabilité de gagner à ce jeu ?