

Procédure de connexion au parcours «Algorithmique/Programmation au Lycée : Python» sur la plateforme m@gistère

Se connecter via le portail ARENA

<https://si2d.ac-toulouse.fr/arena> pour le 2nd degré

- Identifiant : votre login académique
- Mot de passe : votre mot de passe de messagerie

Conseil : placer l'adresse du portail ARENA dans vos favoris pour y accéder directement.

Accéder à la plateforme m@gistère de l'académie de Toulouse

- Cliquer sur "formation et ressources" (menu de gauche)
- Cliquer sur m@gistère (espace central)

Attention : pour fermer la session, toujours se déconnecter par le menu « déconnexion » (haut de page)

Accéder au parcours (Première fois - Inscription)

Une fois connectée à M@gistère, dans un nouveau onglet du navigateur, coller le lien suivant :

<https://magistere.education.fr/ac-toulouse/course/view.php?id=5220>

L'inscription à la formation "Algorithmique et programmation au Lycée" est validée avec la clé :

python_tlse17

Accéder au parcours (Les autres fois)

- Se connecter à Arena, puis accéder à la page d'accueil m@gistère
- Sélectionner dans l'espace central l'onglet «se former », bandeau horizontal gris « mes sessions en cours »
- Cliquer sur le parcours « **Algorithmique/Programmation au Lycée : Python** »

En cas de difficulté de connexion

VEUILLEZ VERIFIER VOTRE LOGIN ET VOTRE MOT DE PASSE.

Pour ce faire, rendez-vous sur le site de l'académie de Toulouse

<http://www.ac-toulouse.fr/pid29644/espace-professionnel.html>

Espace professionnel

Accéder à l'espace des personnels de l'académie de Toulouse

Pour vous connecter à l'espace des personnels, munissez-vous de votre identifiant et mot de passe de messagerie.

Espace des personnels

- ✓ Je ne connais pas mon identifiant
- ✓ J'ai perdu mon mot de passe
- ✓ Je souhaite modifier mon mot de passe
- ✓ Assistance

- ※ nom d'utilisateur : cas général : initiale de votre prénom suivie de votre nom de famille (ex : Maurice RAVEL : MRavel)
- ※ mot de passe : c'est initialement votre NUMEN en majuscules à moins que vous ne l'ayez déjà modifié