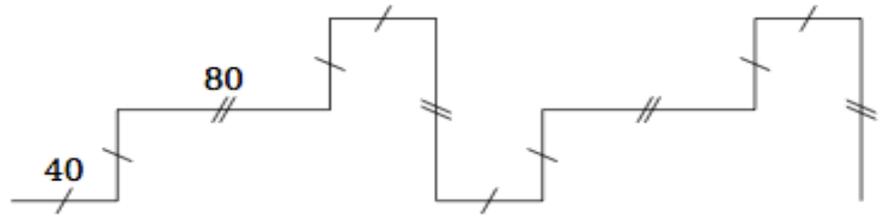


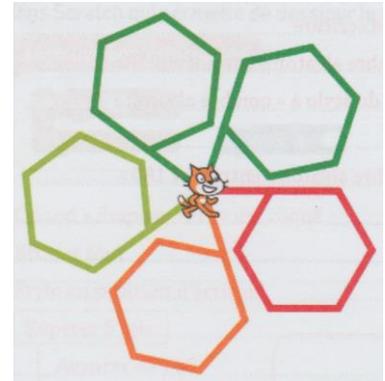
Exercice : La frise
(Vu au stage algorithmique)
Créer un script pour que le lutin trace la ligne brisée ci-contre.

Appeler le professeur.



Exercice : La rosace (d'après le livre Myriade 5^e)
Créer un script pour obtenir la rosace ci-contre.

☺ Les angles d'un hexagone régulier sont de 60°.



Exercice : Une série de carrés. (D'après le livre Myriade 3^e)

Le but est d'arriver à tracer la figure ci-contre lorsque réponse est 6. On peut reprendre le fichier « Carré ».

Pour cela :

- Déclarer la variable Taille et affecter 5 comme valeur initiale.
- Placer le lutin au point de coordonnées (-100, 100).
- Construire un carré de côté la valeur de la variable « Taille ».
- Faire répéter cette construction de carré un nombre de fois égal à la réponse de la question de départ en agrandissant entre chaque construction la taille de 50%.
- Améliorer le programme pour effacer les constructions au démarrage et tracer chaque carré d'une couleur différente.

