

Créer des jeux avec

Learning Apps

Learning Apps est un site qui Permet de créer des exercices en ligne interactifs

- QCM,
- Mots croisés
- Schémas à compléter
- Jeu du millionnaire
- Pendu,
- Quizz multi -joueurs
- ...
-

Intérêts et limites :

- Des exercices "tout prêts" sont disponibles pour de nombreuses matières
- Utile pour créer, par exemple, des évaluations formatives
- Les exercices peuvent être projetés à la classe ou être réalisés individuellement par les élèves à l'aide de smartphones, tablettes ou ordinateurs
- Gratuit
- Ne permet pas d'obtenir une note par élève...

Se rendre sur le site : <https://learningapps.org> et créer un compte.

The screenshot shows the LearningApps.org homepage. At the top, there is a navigation bar with the site logo, a search bar, and links for 'Parcourir les applis', 'Créer une appli', 'Mes classes', and 'Mes Applis'. The user's account name 'b.florian' is visible in the top right. Below the navigation bar, there are several categories of applications. Three callout boxes provide instructions: 1. A callout pointing to the 'Créer une appli' button says '1- Cliquer sur « créer une appli »'. 2. A callout pointing to the 'Jeu du millionnaire' icon says '2- Sélectionner « Jeu du millionnaire »'. 3. A callout pointing to the 'Mes Applis' link says '3- Suite à la création de l'appli, vous pourrez la retrouver ici'. The application categories include 'Classer par paire', 'Regroupement', 'Classement sur un axe', 'Ordre simple', 'Vidéo avec insertions', 'Matrice App', 'Jeu du millionnaire', 'QCM (une seule bonne réponse)', 'QCM (plusieurs bonnes réponses possibles)', 'Puzzle de classement', and 'Mots croisés'.

The screenshot shows the 'Jeu du millionnaire' application interface. At the top, there are three example buttons labeled 'Exemple 1', 'Exemple 2', and 'Exemple 2', along with a 'Créer une nouvelle App' button. The main content area displays a quiz question: 'Quiz la francophonie pour La Boite à FLE'. The question text is partially obscured by a 'Tâche' dialog box that says 'Après avoir regardé la vidéo et lu la transcription, testez votre mémoire et répondez à ce quiz !' with an 'OK' button. Below the question, there are four answer options: 'A 1880', 'B 1980', 'C 1890', and 'D 1820'.

Titre de l'Appli Langue d'affichage :

Aucun titre saisi

5- Choisir un titre pour votre « Appli »

Consigne

Saisissez une consigne pour cette Appli. Cette consigne s'affichera au démarrage. Si cela n'est pas nécessaire, n'inscrivez rien dans le champ.

6- Inscrire, ici, les consignes données aux élèves

Les questions du jeu - Très facile (500)

Question:

Bonne réponse:

Mauvaise réponse:

Mauvaise réponse:

Mauvaise réponse:

7- Noter votre première question (niveau très facile)

8- Ecrire, ensuite, votre bonne réponse et vos 3 mauvaises réponses

+ ajouter un élément

9- Il est possible de rajouter d'autres questions. Dans ce cas, l'appli choisira un jeu question/réponses au hasard pour ce niveau de difficulté

Les questions du jeu - Facile (1'000)

Question:

Bonne réponse:

Mauvaise réponse:

Mauvaise réponse:

Mauvaise réponse:

10- Noter votre deuxième question (niveau facile) et recommencer les étapes 7-8-9

Feedback

Saisissez le texte qui s'affichera lorsque la bonne solution aura été trouvée.

Bravo, tu as trouvé la bonne solution !

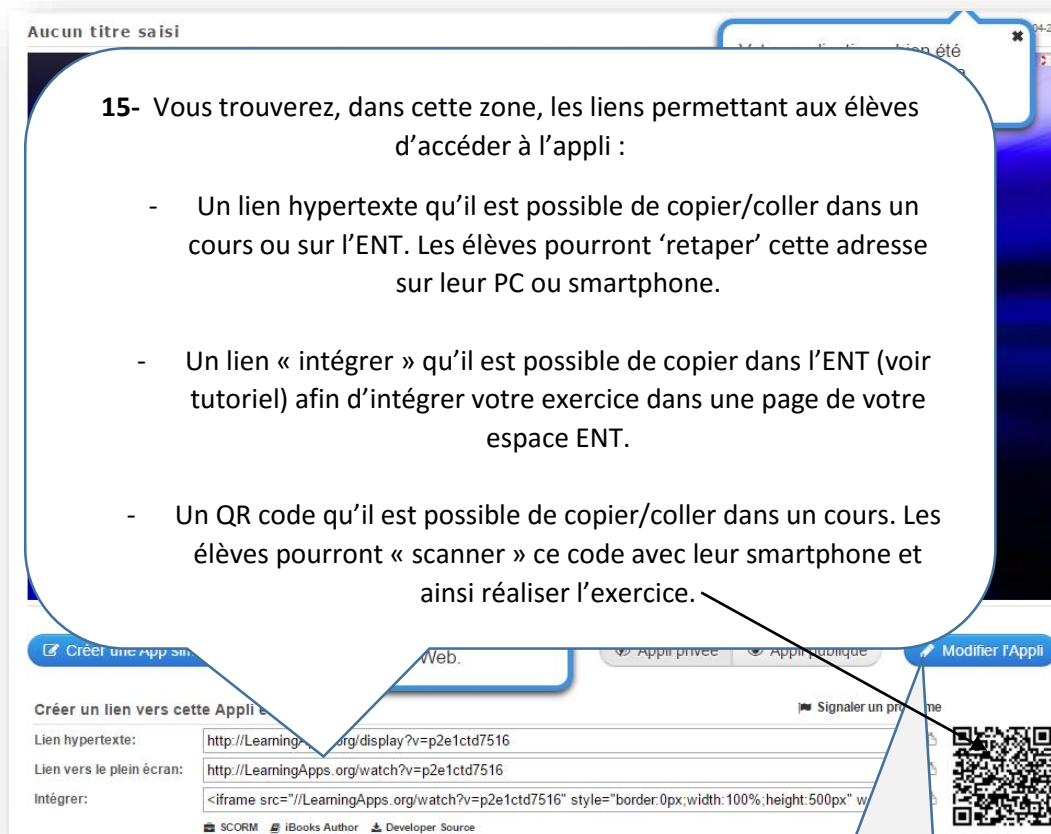
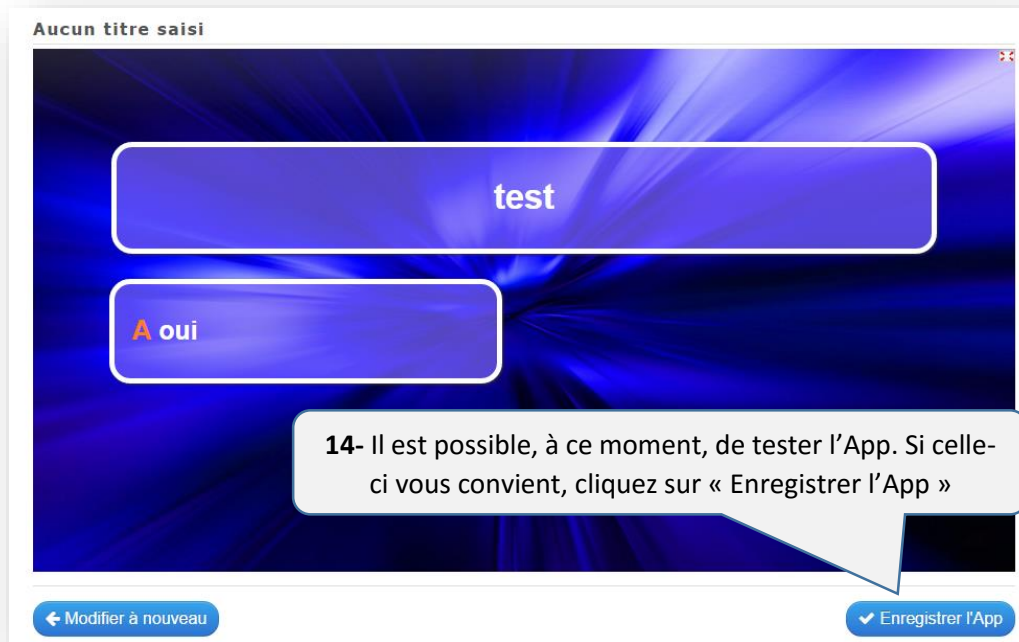
11- Noter le texte à afficher lorsque l'élève répond correctement

Aide

Vous pouvez ajouter des indices à la solution, accessibles par une petite icône en haut à gauche de l'écran. Si cela n'est pas nécessaire, n'inscrivez rien dans ce cadre.

12- Il est possible de rajouter une « aide » que les élèves pourront consulter en cas de problème

13- Cliquer sur « Afficher un aperçu »



16- Il est possible de modifier l'App même après l'avoir enregistrée