

カンバン MÉTHODE KANBAN カンバン

1 Qu'est ce que c'est?

Fiche cartonnée / étiquette en Japonais. Méthode comprenant un tableau à double entrée, visible par tous les élèves. C'est un outil de processus qui indique ce qu'il faut faire dans un temps limité.

2 Le principe

Principe basé sur la visualisation pour suivre l'état d'un projet
Les tâches doivent être limitées, en fonction des capacités de l'équipe
Lorsqu'une mission est terminée, une tâche peut être ajoutée
Chaque membre de l'équipe endosse un rôle
Des missions sont proposées par rôle
Au final, l'équipe doit rendre une production commune

3 Avantages

- Responsabilisation de l'élève à qui une mission est attribuée pour faire avancer tous le groupe
- Méthode ludique
- Autonomie de l'élève dans un groupe
- Adaptable à tous types de sances AE, TP, TK, chef d'oeuvre, briefing...
- Encourage la collaboration au sein du groupe pour résoudre les problèmes
- Les missions sont limitées mais plus productives
- Les problèmes sont détectés rapidement
- Peu de matériel nécessaire

Le tableau à double entrée

1 ère colonne de gauche : « A faire »
2 ème colonne : « En cours »
3 ème colonne : « Terminé »
Autres colonnes possibles : « A contrôler », « A tester »

1 ligne par groupe
Les posts-it peuvent être de couleurs différentes selon le groupe

5

4 Inconvénients

Chronophage au lancement pour l'explication des règles

Les règles

- Expliquer clairement les missions / les objectifs
- Distribuer ou laisser choisir une étiquette de rôle
- Délimiter un temps
- Donner les critères d'acceptation
- Décrire la tâche à réaliser
- Ne pas mettre trop de missions pour ne pas décourager
- Equilibrer les missions

6

7 Matériel nécessaire

Tableau

Posts-it

Étiquettes

Ou trello.com