

**LUDOVIA#16 : candidatez pour être intervenant ! Jusqu'au 07 avril minuit !**

Comme chaque année, Ludovia a la volonté d'accueillir un maximum d'enseignants qui ont des pratiques et initiatives dans leur classe, favorisant une forme de renouvellement pédagogique en utilisant le numérique et qui souhaitent les faire partager. Les enseignants qui candidatent et qui seront sélectionnés seront les animateurs des ateliers « *ExplorCamps* » prévus dans le programme général de Ludovia.

**Ces ateliers auront lieu sur les journées du mercredi 21 août et jeudi 22 août.**

**A) ORGANISATION DES EXPLORCAMPS**

**Définition de l'ExplorCamp**

Les Explorcamps de Ludovia sont des séances d'ateliers tournants qui se déroulent en simultané. Chaque atelier dure une heure, organisé sous la forme de 30 minutes de présentation et de 30 minutes de discussion autour d'une quinzaine de participants. Chaque atelier peut être répété plusieurs fois sur une même session d'une demi-journée ou même sur plusieurs sessions si le sujet le permet. Il y a, au minimum, 8 ateliers en simultané sur chaque session d'ExplorCamp.

**Matériel et logistique fournis**

infrastructure fournie : 1 grand écran Plasma 16/9 pour visualisation avec connectiques HDMI ou VGA ; connexion internet Wifi fournie gratuitement pour les intervenants.

A noter : aucun ordinateur ou tablette n'est mis à disposition des intervenants ; nous vous invitons à amener votre matériel et surtout, **à prévoir votre connectique et adaptateurs** ; (notamment adaptateurs et câbles VGA et HDMI).

**B) SOUMETTRE MA CANDIDATURE**

**Procédure de soumission**

Soumettre *au minimum*, une page écrite au format numérique (**.doc ou autre format texte**, ne pas envoyer de PDF !!) présentant votre atelier et retour d'expérience, **en lien avec le thème de l'année « Intelligences & représentations du numérique dans l'éducation ».**

Vous pouvez proposer plusieurs sujets d'ateliers selon les 3 grandes sessions du programme général (ordre des sessions encore non définitif). **Indiquez dans quelle session du programme 2019 vous souhaitez présenter votre/vos ateliers :**

Mercredi matin SESSION I : RESSOURCES NUMÉRIQUES

Mercredi après-midi : SESSION II : CULTURE NUMÉRIQUE & CODES

Jeudi matin : SESSION III : PRATIQUES PÉDAGOGIQUES – ESPACES & TEMPS D'APPRENTISSAGE

### **Format du texte de soumission**

Titre du sujet : 140 caractères maximum

Mots clés : 3 mots clés minimum / 10 maximum

Problématique pédagogique : 15 lignes minimum

Apport du numérique : 10 lignes minimum

Relation avec le thème de l'édition : 5 lignes minimum

Synthèse et apport du retour d'usage en classe : 15 lignes minimum

*Si vous êtes sélectionné, ce texte sera mis en ligne sous forme d'article sur le média ludomag.com ; cela permettra aux futurs participants à l'université d'été d'avoir un aperçu précis de tous les ateliers proposés et faire leur choix en amont. Une fois sur place, les participants à votre atelier auront « normalement » déjà pris connaissance du sujet.*

### **Pièces à fournir ABSOLUMENT lors de la soumission**

1) **Une photo** de vous en format .jpg aux dimensions 500x500 pixels de large environ, donc **format carré**.

2) Un texte de présentation (**Biographie**) de l'intervenant / compétences / qui il est / expérience, liens vers ses activités liées au numérique... de manière rédigée (aucun CV ne sera admis).

Vos comptes Twitter, Facebook, LinkedIn et autres réseaux sociaux, que vous souhaiteriez faire apparaître (non obligatoire).

*Les éléments 1 et 2 seront mis en ligne sur le site de l'Université d'été [www.ludovia.fr](http://www.ludovia.fr) dans la rubrique intervenants.*

3) Le **texte de soumission** (cf ci-dessus pour le format) AU FORMAT TEXTE (.doc ou autres, PAS DE PDF)

4) **Un visuel** en format jpg (800 pix de large minimum) évoquant/symbolisant le sujet de votre atelier et accompagnant le texte de soumission.

*Les éléments 3 et 4 seront mis en ligne sur le site de l'Université d'été [www.ludovia.fr](http://www.ludovia.fr) en lien avec le site [ludomag.com](http://ludomag.com).*

### **Date de soumission**

**Dernier délai de dépôt des candidatures : 07 AVRIL 2019 MINUIT.**

### **Où Candidater**

Envoi de votre **dossier complet (en un seul mail !!)** à [aurelie.ludovia@gmail.com](mailto:aurelie.ludovia@gmail.com)

Objet à indiquer : Candidature intervenants ateliers Ludovia#16

Attention, le nombre d'ateliers est limité ; toutes les candidatures ne pourront être retenues.

La réception de chaque proposition donnera lieu à un accusé de réception par mail.

Toute proposition ne répondant pas au cahier des charges, notamment qui ne sera pas en lien avec le thème de l'année, sera refusée.

Une attention particulière sera portée aux candidatures selon le niveau d'enseignement auquel s'adresse votre proposition (premier degré, second degré, supérieur), afin d'équilibrer, si possible, la proportion d'ateliers sur chaque niveau.

**SÉLECTION des candidatures** : dernières réponses données avant le 12 MAI 2019.

### **Droits à l'image et droits d'auteur**

Dès sélection de votre atelier, vous vous engagez à autoriser la diffusion de votre résumé d'atelier (texte de soumission), biographie et photo sur le média ludomag.com et le site de l'Université d'été. Votre atelier pourra également être filmé pendant l'événement, en tout ou partie.

### **C) PRISE EN CHARGE DES INTERVENANTS**

Les intervenants sélectionnés auront droit à une prise en charge forfaitaire comprenant le transport (hors académies à l'honneur, académie de Toulouse et académie de Montpellier à qui le transport sera pris en charge par un autre biais), l'hébergement et les repas.

### **DEPUIS 2018 : LE PACK INTERVENANT**

Le pack intervenant comprend une base forfaitaire pour la prise en charge de votre transport, d'un hébergement en formule partagée -chambres de 4 ou 5 lits non mixtes avec sanitaires- pour 4 nuits (du lundi au vendredi) et les tickets repas du mardi midi au jeudi midi inclus.

L'utilisation effective de votre forfait se fera lors de votre inscription en ligne à Ludovia ; chaque option cochée (nuitée, repas etc) se déduira de votre « crédit » en début d'inscription. Vous pourrez vous faire rembourser le crédit restant (selon les options que vous aurez cochées) de votre inscription, sur présentation de justificatifs (justificatifs hébergement réservé par vos soins, billets de transport, etc).

=> Tous les détails de ce forfait vous seront communiqués ultérieurement si votre candidature est retenue. Ce pack intervenant vous est offert selon certaines modalités.

**En contrepartie de cette prise en charge intégrale avec votre pack intervenant**, il sera demandé à chaque intervenant « d'offrir » 2 heures de son temps à l'équipe de Ludovia pour assurer un renfort auprès de l'organisation (service accueil, distribution des badges, aménagement de la pause-café, remplacement des bonbonnes à eau, etc.) sur l'un des 3 jours de Ludovia

=> Mise en place d'un planning « renforts Ludovia » qui vous sera communiqué ultérieurement.

*"A bientôt ! Et au plaisir de vous lire"*, Aurélie Julien, chef de projet Ludovia#16.