

SCIENCE

OU INFOX ?

Tournée d'animations scolaires

février - juin 2022

Pour les lycées d'Occitanie

Un projet financé par le fonds FEDER et la Région Occitanie



Aiguiser l'esprit critique et déconstruire les fake news pour apprendre à différencier science ou infox !



Les activités proposées

Quiz

Prenant la forme d'un quiz, cette activité vise à donner aux élèves du vocabulaire et des outils pour traiter la quantité d'informations auxquelles ils et elles sont exposés chaque jour.

Besoins techniques : Salle de classe ou lieu de passage avec tables et prises électriques.

Escape Game

Cet escape game propose aux joueurs et joueuses de déconstruire une vague d'idées reçues en science. Il permet ainsi d'approfondir la question des fake news dans le monde scientifique et d'éveiller à l'esprit critique.

Besoins techniques : Bibliothèque/CDI avec 4 espaces de 30 m² maximum si en classe entière.

OBJECTIFS

À travers différents ateliers pratiques et ludiques, les élèves découvrent comment se prémunir des fausses informations dans le domaine scientifique et où trouver les bonnes sources. Proposé sous la forme d'un kit de plusieurs activités, « science ou infox » permet à chaque établissement de composer le menu qui lui correspond le mieux.

PUBLIC CIBLE

Ce projet est à destination des jeunes du secondaire, de la seconde à la terminale. Il est complémentaire des cours d'EMI (Éducation aux Médias et à l'Information).

Conférence interactive

À travers une conférence interactive, le concept de preuve est exploré. Les participants se sensibilisent ainsi aux stratégies de manipulations existantes, de l'Antiquité à aujourd'hui.

Besoins techniques : Grande salle avec vidéoprojecteur, matériel son et image de qualité pour un bon échange.

Jeu de rôle

Incarnant les rôles des principaux acteurs de l'information (journaliste, scientifique, lanceur d'alerte...), les élèves interrogent la valeur d'un argument et l'importance des sources.

Besoins techniques : Salle de classe, vidéoprojecteur.

| Activité | Durée | Offre | Effectif | Besoins Techniques |
|------------------------|---|--|--|---|
| Escape Game | 1h30 | Animation de l'escape game « Panique dans la Bibliothèque », débriefing pédagogique*. *Possibilité d'une formation d'un membre de l'établissement à l'animation de l'escape game. | En demi-groupe ou classe entière | Bibliothèque/CDI avec 4 espaces de 30 m ² maximum si en classe entière ou 2 en demi-groupe |
| Jeu de rôle | 1h30 | Animation du jeu de rôle « Science ou Infox ? » avec débriefing pédagogique*. *Possibilité d'une formation d'un membre de l'établissement à l'animation du jeu. | En demi-groupe ou classe entière | Salle de classe, vidéoprojecteur |
| Quiz | Flux : 15 mn Introduction d'activité : 30 mn | Introduction au thème des fake news et de l'esprit critique par une approche ludique. | En flux, classe entière ou demi-groupe | Salle de classe ou lieu de passage, tables et prises électriques |
| Conférence interactive | 2h | Participation à une conférence interactive associée à un cabinet de curiosités pédagogiques. | Jusqu'à plusieurs classes à la fois | Grande salle avec vidéoprojecteur, matériel son et image de qualité |

SCIENCE

OU INFOX ?

Tournée d'animations scolaires

février - juin 2022

Pour les lycées d'Occitanie

Un projet financé par le fonds FEDER et la Région Occitanie

Déroulé d'une intervention

Nos interventions peuvent s'articuler en demi-journées ou en journée complète en fonction des éléments du kit d'animation choisis par l'établissement. Chaque élément du kit peut fonctionner indépendamment des autres activités. Ils peuvent être combinés selon les envies (Quiz + Escape Game ou bien Quiz + Jeu de rôle).

Exemple :

| | Jour 1 | Jour 2 |
|-----------|--------------------|------------------------|
| 10h - 12h | Quiz + Jeu de rôle | Conférence interactive |
| 14h - 16h | Escape Game | |

Ressources à disposition

L'existence d'une communauté en ligne sur [Echosciences](#) apporte des ressources supplémentaires pour l'apprentissage des bonnes pratiques et l'éducation à l'esprit critique. De plus, des formations aux outils de médiations seront proposées durant les interventions, donnant accès à tout le nécessaire pour reproduire les activités.

Calendrier

Les inscriptions sont désormais ouvertes.
Les animations se dérouleront de février à juin 2022.
Pour postuler, cliquez sur ce lien :

<https://disciplines.ac-toulouse.fr/daac/instant-science-science-ou-infox>

INFOS PRATIQUES

"Science ou infox" a été coproduit par **Instant Science** (fusion de *Science Animation* et *À ciel ouvert*), **Carrefour des Sciences et des Arts**, **Cosciences** et le **CIST** (Centre de l'Imaginaire Scientifique et Technique). Ce projet a reçu le soutien du fonds FEDER et de la Région Occitanie. En partenariat avec la région académique Occitanie.

Pour toute demande d'information, contactez directement l'équipe d'Instant Science : scienceouinfox@science-animation.org / 05.61.61.00.06